

キャラクター名
セイロン (ロンるん)

プレイヤー名

種族	人間		レベル	9
ジョブ	ディバインナイト		カオスレート	+1
国籍		性別 女	年齢	26
クラブ	部 クラス 院1 年 46 組			
経緯	好奇 (弊社の売り上げアップのための市場調査は大切ですわ)			
好き	シナモン、スイーツ			
嫌い	シナモンが嫌いな人、notエレガント			

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8	2	14	2d+ 4
青春力	10	2	16	2d+ 5
政治力	12	4	20	2d+ 6
	0			2d+
	0			2d+

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 デュエリングシールド		防具・シールド	射程0 威力3 装甲1 精度2
2 安全ヘルム		アクセ	装甲2 物理制限 堅牢2 (きっとクマっぽい被り物)
3 祖靈符			補助 戦闘中 天魔眷属ガード判定成功+1 消費 (p107)
4			
5			
6			
7 ★お財布付きショルダーバッグ			
財布			
バッグ			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
百乃くん	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	生存訓練			体育			防壁陣			タウント			不死学			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1	3		2			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	○	常駐		○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		
	生命力の限界値が授業レベル×5上昇 (p22)				授業Lv×1度まで、アウルや防具を消費せずガード判定で生きる (アフターp51)				装甲の値が授業Lv×2点上昇 (p33)				致命傷表を使う時、アウル1点消費し青春力-判定。成功度がこの効果の使用回数以上の場合、生命力が1になる。その戦闘シーン中自分の装備武器の威力1点上昇。1回のセッションに授業Lv×1度まで。			
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	エテルナ・ヤルーラ			委員会												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1	政治力	2				1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	○	補助		○	常駐		○			○			○			
	導入フェイズに政治力判定成功で判定の成功度+1以下のアイテムをコミュニティレベルと同じ数獲得できる (リプレイp309)				政治力の修正値Community Lv×2点上昇											
専攻	【修士】不落の守護者			【プレミア】文化委員												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1									
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	○	補助		○	常駐		○			○			○			
	【前提授業：防壁陣】行動不能時に使用可。アウル1点消費で行動不能回復し2D6と同じ値まで生命力回復。1セッションに1度まで。(アフターp59) 恐怖は回復しない！				【前提コミュ：委員会】青春、学力の修正値+2点 (アフターp70)											

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5