キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	敵性組織	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	1			4
社会	6	0	0			6

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	1r	2	0		
～99%		0				
	ＲＣ	4r+3				《狂戦士》+《ﾎﾟｲｽﾞﾝﾌｫｯｸﾞ》80↑/ｺｽﾄ7/範囲（選択）/次のﾒｼﾞｬｰC値-1（下限6）/D+8個
100～159%		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
双子	P 感服	N 憎悪		
FHエージェント	P 幸福感	N 敵愾心		
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 脅威		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
中和剤	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：対象の暴走以外のﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽ全回復								
癒しの水	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：対象のHP[(LV)D+【精神】]点回復								
ﾎﾟｲｽﾞﾝﾌｫｯｸﾞ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲（選択）	-	-	
効果：組みｴﾌｪｸﾄの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更/ｼﾅﾘｵ中LV回まで								
狂戦士	4	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	80↑	
効果：対象の次のﾒｼﾞｬｰ判定C値-1（下限6）/判定D+[LV*2]個								
奇跡の雫	1	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象の戦闘不能回復/HPを[LV*5]まで回復/自身対象不可/ｼﾅﾘｵ中1回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆技能
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10 〈白兵〉
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10 〈回避〉
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10 〈運転〉
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10 〈射撃〉
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10 〈知覚〉
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10 〈芸術〉
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+3 〈RC〉
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+3 〈意思〉
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+1 〈知識：レネゲイド〉
({社会}+{侵蝕値d})dx@10+1 〈交渉〉
({社会}+{侵蝕値d})dx@10+1 〈調達〉
({社会}+{侵蝕値d})dx@10+1 〈情報：UGN〉
◆判定(～99%)
〈様子見だ〉《流血の胞子》ｺｽﾄ2/視界/単体/射撃攻撃/邪毒1
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+3 〈様子見だ〉命中時邪毒1付与
〈まだいけるか？〉《癒しの水》ｺｽﾄ2/視界/単体/HPを1D+4回復
〈決めるぞ〉《狂戦士》80↑/ｺｽﾄ5/単体/対象の次のﾒｼﾞｬｰ判定C値-1（下限6）/判定D+6個
◆判定(100～159%)
〈いくぞ〉《流血の胞子》ｺｽﾄ2/視界/単体/射撃攻撃/邪毒2
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+3 〈いくぞ〉命中時邪毒2付与
〈立て〉《ﾎﾟｲｽﾞﾝﾌｫｯｸﾞ》+《癒しの水》ｺｽﾄ4/至近/範囲（選択）/HPを2D+4回復/〈立て〉〈これで終わらせろ〉合計でｼﾅﾘｵ中2回まで