キャラクター名
訓練用キャラクター

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	幻想動物A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	3	2	2	14
感覚	0	0	0	4	1	5
精神	0	0	0	3		3
社会	2	0	0		1	3

HP	51
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	14r+6	1	13		コスト--：2
たたきつぶす	白兵	18r+6	1	13		コスト2：1+2+4
殲滅	白兵	18r+6	1	13		コスト4：1+2+4+6
デストラクション	白兵	22r+6	1	14		コスト4：1+2+4+6　※100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果：C値-Lv(加減値7)								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータ変更								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード時使用。自身のガード値+LvDする。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：【肉体】の判定+[Lv+2]D個。素手以外のアイテム使用不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：1シーンLv回：戦闘移動を行う。封鎖の影響を受けない。								
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決《白兵》		
効果：1シーンLv回：攻撃の対象を変更								
魔獣の咆哮	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果：1RLv回：対象の判定前使用。判定ダイス-Lv個								
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	対決《白兵》		
効果：1シーンLv回：攻撃+4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								