

キャラクター名

プレイヤー名

オフエリア

ポジション	アリス	享年	16歳
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	お嬢様	
		恋の華	
		復讐	
		自殺	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの（バスケット）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンナ	執着	3	①②③④⑤	
キャスリーン	嫌悪	2	①②③④⑤	
もつれ	憧憬	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
腕		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1