

キャラクター名	プレイヤー名				
シラタマ					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	13(1006年現)
種族	ベスティア：ラケルタ			境遇	天啓
出自 (効果)	救済			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	8	8	19	7	13	19	
ボーナス	4	2	2	6	2	4	6	
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1	
他修正								
能力値	4	2	2	7	4	6	7	

HP	68
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り					3			
胸部	ビーストベスト				1	2	2		1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	幸運のペンダント								
能力値			2	0	2	0	6	6	9
スキル	[ベスティア：ラケルタ] [サブスピーザーズ]					3			
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					2	6	13	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4 + 2 d	
トラップ解除	2		2 + 2 d	
危険感知	4		4 + 2 d	
エネミー識別	7		7 + 2 d	
アイテム鑑定	7		7 + 2 d	
魔術判定	7		7 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量：	7	
最大重量：	46	所持金： 14895 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ラケルタ	★		パッシブ/目うきング		自身			
効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力：「CL+3」」に変更する。さらに、【魔法防御力】に+1する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1 dする。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1 d、ダメージは「2 d + 5」（「風」属性の魔法ダメージ）となる。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL*2」 dする。								
エアリアルセイバー	4		パッシブ		自身			
効果： 「風」属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL*4」する。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	バフ/ソリオ回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
セイクリッドダンス	4	6	メジャー		自身	精神判定	ナリオSL回	
効果： あらゆる判定に+1 dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費続ける限り、シーン終了まで持続する。								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身			
効果： 「セイクリッドダンス」と同時に使用する。この効果により「セイクリッドダンス」がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コールゴッド：ツキヨミ	2	6	マイナー		自身	自動成功	ナリオSL回	
効果：「セイクリッドダンス」の効果中に使用可能。あなたが使用する魔術に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
サブスピーザーズ：風	★		パッシブ		自身			
効果： あなたは「風」属性となる。さらに、【魔法防御力】に+2する。								
ヒューマナイズ	★		効果参照		自身	自動成功		
効果： 任意の人間種族の姿で登場できる。データは変更されない。不審を感じたキャラクターが「ヒューマナイズ」を見識こうとした場合、そのキャラクターの【感知】とあなたの【精神】で対決を行なう。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
効果：								

全世界の蛇神様の「オシロ様」派閥の若き眷属の一人。 「シラタマ」の任務は「エリンディル」の信仰を調査して「オシロ様」の元へ情報を届けよとのこと。 彼が見た光景が蛇神様の「オシロ様」へ送られるという。 「エリンディル」東方に土着の信仰で蛇を信仰している場所があると聞いて、向かってみると彼は驚愕した。 「巫女」を消耗品として扱う信仰。更に今回の「巫女」が姿を消し、村は大混乱。どう考えても、この村は長くはないと思つた。 「巫女」がまるで神隠しにあったという情報に違和感を感じ、「シラタマ」はどこかで「巫女」に会えるのでは、と本能的に感じて、「エリンディル」を旅した。 そして、西の果ての一つの「パリス同盟」にたどり着く。

キャラクター名

シラタマ

— プレイヤー名 —