

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	18	15	7	15	11	9
ボーナス	3	6	5	2	5	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	8	6	3	7	3	3

HP	71
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1七節棍	至近	-3	12				-1	
左手	S1呪縛鎖	至近							
頭部	S1ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胸部	S1ロストデビルズスキン				1	3	0		-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値		8	0	6	0	3	13	8	
スキル	アンビ(呪縛鎖のデータはこっち)	-1	4				3		
その他	ロストデビルズアイリンク		2	5	2			4	
総計(右)		7	21						
総計(左)		10	9		9	8	2	19	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		7	+ 2 d
トラップ解除	8		8	+ 2 d
危険感知	7		7	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
錬金術判定				+ d

現在重量: 0

最大重量: 11 所持金: -37000

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
【戦闘前】 1								
効果: 1								
効果: 【セットアップ】 1								
効果: 1								
効果: 【ムーブ】 1								
効果: ラッシュナックル 1 3+1 ムーブ - 自身 自動成功 格闘装備								
効果: 戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1Dする。また、全力移動を行っても、マイナーアクションを行うことが出来る。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ミアズマバスター 3 - ムーブ - 自身 自動成功 -								
効果: ダメージ増加を行う。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
1								
効果: 【マイナー】 1								
効果: ピアシングミアズマ 1 - マイナー - 自身 自動成功 -								
効果: EPを2点消費。武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
1								
効果: 【メジャー】 1								
効果: ワイドアタック 1 4 メジャー 武器 範囲(選択)命中判定 -								
効果: 対象に武器攻撃を行う。そのダメージに+[SL×2]する。								
トリプルブロウ 1 10+1 メジャー - 自身 自動成功								
効果: 《ワンツーブロウ》5で取得可能。白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「タイミング:メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象:単体」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。								

AM鞭1・アンビデクストリティ・ワイドアタック1/ワンツーブロウ2

■キャラクター名

— プレイヤー名

キャラクター名

— プレイヤー名 —