

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
八意思兼（やごころおもいかね）

シンドローム	プラム=ストーカー	ワークス	UGNIエージェントD	カヴァー	
	プラム=ストーカー				
オプショナル		年齢	古い	性別	一
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
サングイン		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス
半妖?	黄昏の支配者?	P	N		
黒川紺旺		P	友情	N	
蜘蛛		P	友情	N	食傷
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	

長い時を生きてきた古い半妖

人と半妖の争いや衆間の争いには基本的に関わるつもりはなかったが、子供たちがいなくなり、まあ一人は暇というもの。「旧友を過中にいることですしね…ね」

積み重なる死体、血の海の地獄から這い出るように生まれた。  
血を喰らい獸のように、永く永く個としての自我は希薄に孤独に生きていた。  
そうして時代が2つか3つかは変わる頃に、捨てられたのか血溜まりに落ちていた赤子を何の気まぐれか食わずに拾ってしまった。このほんの少しの気まぐれが彼に別れを生じさせむし機だ。たゞ

拾った赤子が育つのと同じように己も自我を確立していった。

その中で人間らしい感情や他者とのかかわり方、果てには他者を愛するという機能を獲得していく。それは私の持つ慈愛、親から子に対する無償の愛に似たものだった。

それからは身寄りのない者たちを拾い育て、共に過ごし、庇護することが喜びであり楽しみになっていた。

しばらくすると思兼の周りには行き場のない者たちが集まり、庇護を請う者の懇願

それは基督教と呼ぶにはめようにも正なもののたつたが、謂われるよよ、首の茎のみに心をして名前を持つなかつた黙は『八意思兼』と呼ばれ祀られるに至つた。

1997 年 1 月 1 日起施行的《中华人民共和国刑法》第 12 条规定：

自身の為に建てられた南の外れの寺で、今の時まで、拾い、育て、見守ってきた。

キャラクター名  
八意思兼（やごころおもいかね）

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持品