キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコストー１
腕		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目を＋１してよい
メインクラス		捕食者		オート	2	0	自身のいるエリアの敵全てに顛倒を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを１つ、再使用可能にする。
サブクラス		歪極		オート	なし	なし	レベル3変異パーツをとる。このパーツは強化地に縛られず、修復できる。
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値＋２
腕		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
頭		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	行動妨害１
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい