キャラクター名

バレッド・インレ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
雨の中(6)	
ゲーム(74)	
故郷(35)	セッション2回目に獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバーの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動+1、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
腕		バスケット		オート	なし	なし	銃が入っている。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1