

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス		ワークス	UGN支部長D		カヴァー	
			年齢			性別	
オプションル							
覚醒	感染		衝動	破壊		初期侵食率	34 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	4	0	0			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	0	1	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0	合計回避：0																																																		
コネ：UGN幹部(コネ)	メモリ：	<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>起源種</td><td>P *</td><td>N *</td><td></td><td></td></tr><tr><td>固定ロイス</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>固定ロイス</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>		ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	起源種	P *	N *			固定ロイス	P	N			固定ロイス	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																					
対象	感情(pos)			感情(neg)	タイ	消費																																															
起源種	P *			N *																																																	
固定ロイス	P			N																																																	
固定ロイス	P			N																																																	
	P			N																																																	
	P			N																																																	
	P			N																																																	
	P			N																																																	
	P	N																																																			
コネ：噂好きの友人(コネ)	メモリ：																																																				
コネ：警察官(コネ)	メモリ：																																																				
コネ：情報屋(コネ)																																																					
エピック(カスタマイズ(武器))																																																					
デモンズシード(一般)																																																					
ドーンブリンガー(一般)																																																					
リーダーズマーク(エンジェルム/一般)																																																					
†コマンダーズマーク(エンジェルム/一般)																																																					
適合体(エンジェルム/一般)																																																					
サラウンドレポート(エンジェルム/一般)																																																					

最大財産P：	6	残り財産P：	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
光の銃	6	5	セットアップ	至近	自身	-/自動	-	
効果：シーン間武器作成 [種別:射撃 技能:〈射撃〉 命中:0 攻撃力:[LV*2+2] ガード値:- 射程:視界]								
シャインブレード	10	2	マイナー	至近	自身	-/自動	-	
効果：シーン間装備・所持武器1つの攻撃力+[LV+2]								
神殺す刃	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	(頭) (胴) (足)	-	
効果：対象を範囲(選択)に変更 判定後装備武器破壊								
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム/	-	
効果：C値-LV(下限7)								
原初の白：オーバーロード	1	5	オート	至近	自身	-/自動	80%	
効果：命中判定前に使用 攻撃力+[使用武器1つの攻撃力] メインデス終了時選択武器破壊								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								