

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:UGN幹部(コネ)	メモリ:				
コネ:噂好きの友人(コネ)	メモリ:				
コネ:警察官(コネ)	メモリ:				
コネ:情報屋(コネ)					
エピック(カスマイズ(武器))					
デモンズシード(一般)					
ドーンプリンガー(一般)					
リーダーズマーク(エアーム/一般)					
†コマンダーズマーク(エアーム/一般)					
適合体(エアーム/一般)					
サラウンドレポート(エアーム/一般)					