

キャラクター名

三栄 透真

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	ソラリス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	妄想		初期侵食率	49 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	1	0	0		4	5	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ST-MAX		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
		実験体	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		8	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
極限暴走	★	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：1点でもダメージ系を暴走時に使用可能 基本侵蝕+3								
ドリーミングバタフライ	3	1d10	セットアップ	視界	単体	自動	80%	
効果：シーン間能力値+Lv シーン1回								
永劫進化	★	3	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果：原初の●のエフェクトLv+1 シナリオ1回								
バーサークセルフ	2	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：自身にバステを付与。ラウンド間命中判定+2個 シナリオLv回								
軍神の一手	★	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果：イニシアチブで攻撃以外のメインプロセス。シナリオ1回								
原初の白：時間凍結	★	7	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果：HP20消費し、メインプロセス シナリオ1回								
ST-MAX	★	1d10	マイナー	至近	自身	自動	アイテム	
効果：マイナーで使用 シーン間 肉体+3 使い捨て								
拡散する影	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：攻撃判定D-〔精神以下〕 達成値+〔減らしたD×Lv〕（最大20）								
原初の青：破壊の爪	5	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：Lv×2+8 ガード1 の素手に変換する。								
原初の灰：三頭の魔獣	4	6	マイナー	至近	自身	自動	120%妄想	
効果：シーン間 白兵攻撃力+〔肉体〕 攻撃以外の判定D-3個 Lv回まで重複可能								
原初の赤：赤色の従者	1	6	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：能力値3 HP〔Lv×5+10〕の従者を生み出す 自分の判定ダイスを-3個 シーン1回								
アドレナリン	3	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：判定D+〔Lv+1〕個								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値-Lv（下限7）								

キャラクター名  
三栄 透真

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]