

キャラクター名

プレイヤー名

マリア

シンドローム	キュマイラ		ワークス	傭兵	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮		初期侵食率	33%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	タ	ス	消費
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					

最大財産P: 4残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセント	2							
効果：								
完全獣化	3							
効果：								
魔獣の本能	1							
効果：								
焦熱の弾丸	1							
効果：								
プライマルレイジ	2							
効果：								
紅蓮の憎悪	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								