キャラクター名
キンギンカ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		冒険に誘われたことがある		
			なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	6		15	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	7	筋力	1	4		12	2
		生命力	15	7		29 + 3	5
心	16	知力	5	7		28 + 2	5
		精神力	6	9		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	9		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	6		
ドルイド	11		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
MP軽減/ドルイド	1-283 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281 p		p
魔晶石の達人	2-230 p		p
キャパシティ	3-212 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォパ	
ヒルスプ	
パラミス	
クリレイ	
イニブ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣律：抗拒の推断Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅲ：豪炎	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋陣	

名誉アイテム	点数
装飾品*2	100
冒険者ランク：センチネル級	500
フィノア派入門＆魔法取得	230
名誉点 所持 70 /合計 900	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド ヤドリギ加工	2H			2d+ 0		3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテカAx50	○□□○□□
5点石x25	○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□
符Ⅰx10	○□□○□□
符Ⅱx4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 288 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	スマルティエの帽子	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	逃さずの眼鏡	
首	軍師徽章	
背中	セービングマント	
右手	スマルティエの知力腕輪	割らない用
腰	グリーンベルト	
足	スマルティエのブーツ	
その他	知力指輪	割る用

	装備品	説明
左手	知力指輪	割る用

その他メモ

スイカズラのメリア。（和名：金銀花。解熱・解毒作用があり、漢方薬に使われている）

メリアの集落を家で同然に出奔したが、空腹で行き倒れたところを、冒険者に助けられる。
そのまま、冒険者にひっついて、冒険者になった。
完全に行き当たりばったりのポンコツ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟