

キャラクター名

プレイヤー名

風宮

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

合計回避：

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

小柄で体が弱く、無理をするとすぐに体調を崩すが、その反面、頭の回転が異様に早い。美術や勉強に限らず、企画をまとめる、形にする、整えるといった作業全般が得意で、頼まれたことを短時間で完成させてしまうため、年齢に見合わない才能を感じさせる。

幼い頃から何度か人目に触れる成果を出してきたらしく、子どもの頃に作品が世に出たことがある、研究関係の大人に混じって名前が出ていた時期がある、個人でそれなりの金額を動かしていたことがある、といった話が断片的に残っている。ただし本人は過去の実績についてほとんど語らず、聞かれても「別に面白い話じゃないわ」と話を切り上げる。

現在には美術部に所属し、技術や発想力は顧問からも評価されているが、中心に立とうとはしない。成果を出しても淡々としており、褒められても「出来ることをやっただけよ」「運が良かっただけです」と受け流すことが多い。

人当たりは丁寧で落ち着いているが、距離感是一定で、親しくなりそうなところで一歩引く癖がある。頼み事には応じやすい一方、過剰な期待や好意を向けられると戸惑った様子を見せる。優秀で扱いやすいが、どこまで踏み込んでいいのか分かりにくい、不思議な生徒。