

キャラクター名

ブルガトリオ・ヨーグル

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	28
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	100
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	魔術師			目標	運命：闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	20	8	8	43	24	42	7	
ボーナス	6	2	2	14	8	14	2	
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1	
他修正				1	1			
能力値	6	2	2	18	12	15	3	
								HP185
								MP310
								フェイト29

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アーケインスタッフ[S1]	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アーケインサークレット[S1]				0	7	4		0
胴部	アーケインローブ[S1]				-1	10	2		-2
補助	アーケインマント				0	7	3		0
装身具	アーケイングリモア								
能力値			2	0	2	0	15	14	11
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	1	24	24	14	9
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	18	6		24	+ 5 d
アイテム鑑定	18	6		24	+ 2 d
魔術判定	18	6		24	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量：9

最大重量：50

所持金：682775

預金・借金：

所持品	
セット効果：アーケイン	冒険者セット
	ト 野営道具
アーケインスタッフ[S1]	ト ロープ
└ 魔烈のクリスタル	ト ランタン
	└ 火打ち石
アーケインサークレット[S1]	
└ 知力のクリスタル	異次元バッグ
	ポーションホルダー
アーケインローブ[S1]	ト ハイMPポーション
└ 感知のクリスタル	ト ハイMPポーション
	ト ハイMPポーション

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10]（火属性魔法ダメージ）となる								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに[SLx4]する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：[知力]判定の達成値に+[SLx2]する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（マジックブラストのSLx2）体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定の直前	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象の属性の有無。種類にかかわらず対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	似た効果あり	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SLx2)D]する								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を[知力]判定で代用判定する								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+感知する								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする								
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：地属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに[SLx4]する								

脳筋メイジ。いかに効率よく燃やすかしか考えてない（）
酒に関しては基本ウツバミだが、一定ラインを超えるとヒヤッハーする
これまでそのラインを超えたことはなかった。が、長年の研究の成果が出て、榮譽ある賞に内定
その祝い酒で深酒し、ラインオーバー。ほろ酔い気分であうっかりエルフの森を焼いて追放された元偉い学者。森焼きエルフ。もちろん賞もないなった

今では反省している。以降酒は飲まない。
酔ってなければ基本常識人、間違ってもエルフの森への放火なんてしない。
もし燃やしてもいいとなったら多分躊躇として燃やし始めるが

研究に関しては続けたいらしく、研究費を稼ぐため冒険者となった

誕生日：9/21

討伐
アクゼリウス討伐

達成依頼
【古き時代の記憶の探求】
【ペリクラの毒胞子】
【光貪る魔獣】
【鍛錬は毎日欠かさずx4】
【蜘蛛の卵を片付けてくださいx4】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー判定に+2D								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+5となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合スリップを与える								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える								
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	魔術	SL/シーン	
効果：攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。勝利した場合、その攻撃を行ったキャラクターのメイン終了後、攻撃を行ったキャラクターに「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」を使用した魔法攻撃を行う。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLx5]する								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+30(火属性魔法ダメージ)となる								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 既に使用したリゼントメントの使用回数を1増やす								
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が「分類：魔術」のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+20(地属性魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合スリップを与える								
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[SL+1]D+50(火/地属性魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合スリップを与える								
デュアルエフェクト	3	10	効果	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：魔法攻撃の命中判定を行ったあとで使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルとなる								
マジックマキシマイズ	5	6	効果	20m	単体	自動	-	
効果：対象が「クリティカル：ダイスロール増加」の「分類：魔術」を使用した魔術判定でクリティカルをしたときに使用する。その効果に+[(SLx2)D]する								
エレメントエキスパート：火	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に属性から一つ選択せよ。選択した属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+2Dする								
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <マジックフォージ>の効果に+[(SLx3)D]する								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
異才：ソーサラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得、あるいはSLを上げる際にソーサラーのスキルから一つ選択せよ。選択したソーサラーのスキルをSL1で取得するか、取得済みならそのスキルのSLを一つ上げる								
トニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動	1/シーン	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は、通常通りダイスの目を合計して算出すること								
トフォージチャージ	1	10	クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： そのシーンで既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」を2つ使用する。同じ魔術を2回使用しても良いし、別々の対象でも良い								
精霊乱舞	1	-	効果	-	自身	自動	-	
効果：(フレイムクラック)か(クロストリズム)か(ルインストーム)と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、ダメージに+[CLx5]する。また、同時に使用したスキルは、スキル、アイテムによる「効果を終了せず、持続もせず即座に終了となる」という効果を受けない								
精霊の怒り	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《無》属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のDDRでは対象の「物理防御力」と「魔法防御力」を0とみなしてHPダメージを算出する。更にこのダメージはスキル、アイテムによってダメージ軽減できない								
精霊王招来	1	-	マイナー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+[最大HP]する。また、その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《マジックフォージ》1で取得可能。《マジックフォージ》の効果は「その攻撃のダメージに+[SLx2]D+知力基本値する。更にこのダメージは、スキルやアイテムによってダメージ軽減できず、ダメージを0にすることもできない」に変更する								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの[知力]判定に+1Dする								
マジックスピナーⅠ	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シナリオ、メイジ	
効果： フェイトを一点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力の基本能力値に+3								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1D								
トランプ	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：情報収集の判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。GMはこのスキルの使用を却下しても良い。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない								
マジックスピナーⅡ	1	-	フリー	-	効果	自動	メイジ	
効果： フェイトを1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメイン終了まで持続する								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPに+[CL]する								
マジックスピナーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果： フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点毎にダイスを2個増やす								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の携帯重量が[筋力基本値x2]になる								
キャンセルマジック	1	-	セットアップ	-	自身	魔術	-	
効果：難易度10の魔術判定を行う。この判定に成功した場合、あなたが受けている、持続している「分類：魔術」のスキル1つの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかはあなたが決定すること。								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ、ウィザード	
効果： 魔法攻撃を「対象：十字（選択）」「射程：4sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する								
フェイス：イフリート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 火属性の魔法ダメージに有効。あなたが行う攻撃のダメージに+2する								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 5個のMPポジションか2個のハイMPポジションを取得する								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 様々な国や街の概要、歴史、人物、過去にアタ出来事などについて知っているかどうかの[知力]判定に+1Dする								
クレバーアスレチック	1	3	判定の直前	-	自身	自動	-	
効果： 登攀や跳躍を行う[筋力]判定の直前に使用する。その判定の達成値に+[知力/2]する								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知の基本能力値に+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神の基本能力値に+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 「種別：ポジション」のアイテムを1個使用する								
効果：								
効果：								
効果：								