

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション	グレイブニル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	変化		初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	3	1	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	12		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	20		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：10	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	1							
効果：								
無形の影	1	4	MJ	-	-	効果参照	-	
効果：組み合わせた判定を【精神】の能力値を参照する								
束縛の鎖	3	2	SU	視界	単体	自動	-	
効果：そのRの間、対象の【行動値】を-[LV*3]								
理外の法則	6	3	MJ	-	-	RC	-	
効果：〈RC〉判定のダイス+[LV+1]個								
絶対の狂気	8	6	MJ	視界	単体	RC/交渉	変化	
効果：攻撃力：+[LV*3]の射撃攻撃を行う。対象の装甲値を無視してダメージを算出								
流血の孢子	5	2	MJ	視界	-	RC	-	
効果：射撃攻撃を行う。命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒[ランクLV]を与える。								
増加の触媒	5	3	MJ	-	-	RC	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]								
拡大の鎖	6	3	MJ	-	範囲(選択)	Syindr	-	
効果：組み合わせた判定の対象を範囲(選択)に変更。1シナリオにLV回								
多段攻撃	1	-	MN	至近	自身	自動	-	
効果：メインプロセスでこのエネミーはメジャーアクションを[LV+1]回行える。侵蝕率でLVUP不可。1Rに1回								
無限の渴望	12	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたが使用する戦闘不能を回復するエフェクトの効果で回復するHPに+[LV*10]点する。侵蝕率でLVUP不可								
浄玻璃の鏡	4	1	RA	至近	自身	RC	-	
効果：組み合わせた判定でドッジを行う								
砂の刃《原初の赤》	8	2	MJ	視界	-	RC	-	
効果：攻撃力:+[LV+2]の射撃攻撃を行う。ガードが行われた場合、ガード値-5								
背徳の理	6							
効果：								

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]