キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	ドール達は人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンサーによって、アンデッドとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。
別離	貴方は誰かにもう一度会わなければならない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スラー	執着	3	①②③④⑤	
ナーレ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。コストとして自身の任意のパーツを損傷する代わりに白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可能
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4+攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバーは全て、同対象に使う場合のみタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃のマニューバー攻撃判定に出目+1しても良い
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバーを使用した際、自分以外はラピッド、ジャッジでマニューバーを使用できない
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時煉獄にいるなら行動値がマイナスでも次ターン最大値まで行動値を回復できる
頭		アクセサリー		オート			綺麗なネックレス宝物
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		災渦		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃が全体攻撃になる。これで自分にダメージは入らない