

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	レネゲイドビーエイジB	カヴァー	
	グレイブニル				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体		感覚		精神		社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		R C		
回避			知覚	1		意志	1	
運転:			芸術:			知識:		
運転:			芸術:			知識:		
運転:			芸術:			知識:		
運転:			芸術:			知識:		
運転:			芸術:			知識:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
※PCグレイブニル※P	N			
※衝動: 改変※P	N			
①本質的根源P	N			
②変異種: グレイブニルP	N			
③転生体P	N			
④不滅の妄執P	N			
⑤妄念の姿P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
HN	1							
効果: ※効果なし								
オーバーライト	2							
効果: 4個のEFをグレイブニル扱いにする								
生命増強	10							
効果: HP+300								
永劫の力	1							
効果: SLv,EFひとつ使用回数+1								
ディープリアライズ	3							
効果: S1,《オリジン》のレベル+Lv / +6Lv								
★超高度結合	1							
効果: S3,ラウンド間の攻撃力+[Lv×2]、さらに《オリジン》のレベル×2 / A42+8								
加速する刻	3							
効果: S3,R1,イニシア行動								
加速する刻 II	3							
効果: S3,R1,イニシア行動								
星を飲み干す者	1							
効果: S1,対象に[Lv+2]d10のダメージを与え、その数値だけ回復する								
O:ミネラル【種】【古き】	12							
効果: シーン間の装甲+[Lv×2] / 30,42								
★ボルターガイスト【特異体】	1							
効果: 武器ひとつを破壊して攻撃力に変換								
C:グレイブニル	1							
効果: C値減少(下限値7)								
★赤:罪人の枷【転生体】【濃縮体】	7							
効果: 【OW】シーン中、対象の判定達成値-[Lv×4] / -40								
無料: ダインスレイフプログラム								
《オーバーライト》	/2	/	/	/	/	/	/	4個のEFをグレイブニル扱いにする
《生命増強》	/10	/	/	/	/	/	/	HP+300
《永劫の力》	/1	/	/	/	/	/	/	SLv,EFひとつ使用回数+1
《ディープリアライズ》	/3	/	/	/	/	/	/	S1,《オリジン》のレベル+Lv / +6Lv
《★超高度結合》	/1	/	/	/	/	/	/	S3,ラウンド間の攻撃力+[Lv×2]、さらに《オリジン》のレベル×2 / A42+8
《加速する刻》	/3	/	/	/	/	/	/	S3,R1,イニシア行動
《加速する刻 II》	/3	/	/	/	/	/	/	S3,R1,イニシア行動
《星を飲み干す者》	/1	/	/	/	/	/	/	S1,対象に[Lv+2]d10のダメージを与え、その数値だけ回復する
《O:ミネラル【種】【古き】》	/12	/	/	/	/	/	/	シーン間の装甲+[Lv×2] / 30,42
《★ボルターガイスト【特異体】》	/1	/	/	/	/	/	/	武器ひとつを破壊して攻撃力に変換
《C:グレイブニル》	/1	/	/	/	/	/	/	C値減少(下限値7)
《★赤:罪人の枷【転生体】【濃縮体】》	/7	/	/	/	/	/	/	【OW】シーン中、対象の判定達成値-[Lv×4] / -40
《威嚇の鱗粉》	/3	/	/	/	/	/	/	【OW】対象の次メジャー達成値-[Lv×4] / -32
《逃れぬ命運》	/1	/	/	/	/	/	/	SLv,ドッジ不可
《★アイスコフィン》	/3	/	/	/	/	/	/	【OW】ラウンド間、対象の判定達成値-[Lv×4] / -40
《ハイコンセントレイト》	/3	/	/	/	/	/	/	判定のC値-5(下限値5)
《★カオティックチェイン》	/1	/	/	/	/	/	/	SLv,R1,対象のEF判定のC値+2
《タブレット》	/3	/	/	/	/	/	/	SLv,ソラリスEFを視界化する

キャラクター名

- プレイヤー名 -

For more information, contact the Office of the Vice President for Research and Economic Development at 319-273-2500 or research@uiowa.edu.

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持晶