

キャラクター名

凝視者「リリ」

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	970

初期配置	煉獄
最大行動値	26

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	1	2	3
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2【凝視者】さらに最大行動値+2
頭		めだま		オート			1【凝視者】行動判定+3
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1【凝視者】さらに最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1【凝視者】Gazer0「眼でなく心で敵を倒すにはこのおもちゃで」をコスト5で使用可能。
頭		記憶「Angelos」		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1【凝視者】Gazer0「眼でなく心で敵を倒すにはこのおもちゃで」をコスト5で使用可能。
ポジション		Gazer0「眼でなく心で敵を倒すにはこのおもちゃで」		アクション	5	0~1	【凝視者】の効果でのみ使用可能。肉弾攻撃2、防御無視、連撃6、攻撃の出目+2
腕		八元武装「黒漿信心」		オート	なし	自身	【凝視者武器】を使用可能。損傷している場合、【凝視者武器】のダメージ-1、出目-1
ポジション		Gazer1「素早く敵を制圧するときはこの短剣で」		アクション	1	0~1	【凝視者武器】白兵攻撃2、連撃
ポジション		Gazer2「隙の小さい動きで敵を仕留めるにはこの斧で」		アクション	1	0~1	【凝視者武器】白兵攻撃3、攻撃の出目+1
ポジション		Gazer3「敵の装甲を貫くにはこの槍で」		アクション	2	0~2	【凝視者武器】白兵攻撃5、防御無視
ポジション		Gazer4「連続で敵を切り刻むときはこの刀で」		アクション	2	0~2	【凝視者武器】白兵攻撃3、連撃2、切断
ポジション		Gazer5「敵を吹き飛ばして距離を取るにはこの剛拳で」		アクション	3	0~1	【凝視者武器】白兵攻撃5、爆発、攻撃命中時対象に移動2してもよい
ポジション		Gazer6「遠くの敵を打ち抜くにはこの銃と弾丸で」		アクション	3	1~4	【凝視者武器】射撃攻撃6、連撃、攻撃の出目+1
ポジション		Gazer7「近くの敵を全力で破壊するにはこの大剣で」		アクション	4	0	【凝視者武器】白兵攻撃15、部位破壊した場合、余剰のダメージを任意の部位に与えてもよい
ポジション		Gazer8「広く敵を蹂躞するにはこの大鎌で」		アクション	4	0~2	【凝視者武器】白兵攻撃4、連撃、全体攻撃、この全体攻撃は巻き込み対象を自由に選択できる。
ポジション		Gazer∞「思い通りに敵を殲滅するには全てに武器で」		アクション	6	0~3	【凝視者武器】Gazer1~8を使用したときのみ使用可。8回攻撃、白兵攻撃6、攻撃出目+2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1【凝視者】支援4、射程0~3
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2【凝視者】支援4or妨害4、射程0~2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1【凝視者】このパーツが壊れていないなら全ダメージ+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効【凝視者】ダメージを0にする。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1【凝視者】さらに最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1【凝視者】さらに最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1【凝視者】このパーツが壊れていないなら移動、転倒無効
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい。【凝視者】さらに対話判定+2
胴		はらわた1		オート	なし	自身	【凝視者】常に防御6、防御無視に対しては防御5
胴		はらわた2		オート	なし	自身	【凝視者】ダメージを受けたときの損傷の最大値は4となる。