

キャラクター名

凝視者「リリ」

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	970

初期配置	煉獄
最大行動値	26

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	1	2	3
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2【凝視者】さらに最大行動値+2
頭		めだま		オート			1【凝視者】行動判定+3
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1【凝視者】さらに最大行動値+1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃1【凝視者】Gazer0「眼でなく心で敵を倒すにはこのおもちゃで」をコスト5で使用可能。
頭		記憶「Angelos」	オート	なし	なし		たからもの
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃1【凝視者】Gazer0「眼でなく心で敵を倒すにはこのおもちゃで」をコスト5で使用可能。
ポジション	Gazer0「眼でなく心で敵を倒すにはこのおもちゃで」		アクション	5	0~1		【凝視者】の効果でのみ使用可能。肉弾攻撃2、防御無視、連撃6、攻撃の出目+2
腕	八元武装「黒漿信心」		オート	なし	自身		【凝視者武器】を使用可能。損傷している場合、【凝視者武器】のダメージ-1、出目-1
ポジション	Gazer1「素早く敵を制圧するときはこの短剣で」		アクション	1	0~1		【凝視者武器】白兵攻撃2、連撃
ポジション	Gazer2「隙の小さい動きで敵を仕留めるにはこの斧で」		アクション	1	0~1		【凝視者武器】白兵攻撃3、攻撃の出目+1
ポジション	Gazer3「敵の装甲を貫くにはこの槍で」		アクション	2	0~2		【凝視者武器】白兵攻撃5、防御無視
ポジション	Gazer4「連續で敵を切り刻むときはこの刀で」		アクション	2	0~2		【凝視者武器】白兵攻撃3、連撃2、切断
ポジション	Gazer5「敵を吹き飛ばして距離を取るにはこの剛拳で」		アクション	3	0~1		【凝視者武器】白兵攻撃5、爆発、攻撃命中時対象に移動2してもよい
ポジション	Gazer6「遠くの敵を打ち抜くにはこの銃と弾丸で」		アクション	3	1~4		【凝視者武器】射撃攻撃6、連撃、攻撃の出目+1
ポジション	Gazer7「近くの敵を全力で破壊するにはこの大剣で」		アクション	4	0		【凝視者武器】白兵攻撃15、部位破壊した場合、余剰のダメージを任意の部位に与えてもよい
ポジション	Gazer8「広く敵を躊躇するにはこの大鎌で」		アクション	4	0~2		【凝視者武器】白兵攻撃4、連撃、全体攻撃、この全体攻撃は巻き込む対象を自由に選択できる。
ポジション	Gazer∞「思い通りに敵を殲滅するには全てに武器で」		アクション	6	0~3		【凝視者武器】Gazer1~8を使用したときのみ使用可。8回攻撃、白兵攻撃6、攻撃出目+2
腕	うで		ジャッジ	1	0		支援1【凝視者】支援4、射程0~3
腕	アームバイス		ジャッジ	1	0		支援2or妨害2【凝視者】支援4or妨害4、射程0~2
腕	かた		アクション	4	自身	移動1【凝視者】このパートが壊れていないなら全ダメージ+1	
腕	合金トランク		ダメージ	0	自身		防御1+爆発無効【凝視者】ダメージを0にする。
胴	しんぞう		オート	なし	自身		最大行動値+1【凝視者】さらに最大行動値+1
胴	リフレックス		オート	なし	自身		最大行動値+1【凝視者】さらに最大行動値+1
胴	せぼね		アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1【凝視者】このパートが壊れていないなら移動、転倒無効
胴	おとこのこ		オート	なし	自身		対話判定+1してもよい。【凝視者】さらに対話判定+2
胴	はらわた1		オート	なし	自身		【凝視者】常に防御6、防御無視に対しては防御5
胴	はらわた2		オート	なし	自身		【凝視者】ダメージを受けたときの損傷の最大値は4となる。