

プレイヤー名 _____

巨人の斧:重力操作で武器の見かけの質量を増大させて攻撃力を増やす。
 斥力跳躍:斥力を瞬間的に発生させて、反発力でジャンプする。
 因果跳躍:物理法則を捻じ曲げて効果を拡大する。
 ピンポイントレーザー:装甲の隙間を見抜き打ち抜く。
 死点打ち:感覚を研ぎ澄ませて装甲の薄い場所を打ち抜く。
 人造の者:ゼスです。(「覚醒時に忘却で何者かわからない状態に)