

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐		初期侵食率	35 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓(因果抜き)	射撃	5r+10	-	22		浸食+10。装甲無視。単体
100↓(因果有り)	射撃	5r+10	-	22		浸食+13。装甲無視。範囲
100↑(因果抜き)	射撃	8r+10	-	29		浸食+10。装甲無視。単体
100↑(因果有り)	射撃	8r+10	-	29		浸食+13。装甲無視。範囲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
バルトアクションライフル		ロイス			
ウェポンケース					
		最大財産P: 12残り財産P：			

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
人造の者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：クリティカル-LV								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：<射撃>攻撃力+[LVx3]。判定ダイス-2								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で移動する。[LVx2] m。離脱可能。移動指定								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：対象を範囲(選択)にする。シナリオLV回まで								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-		-	
効果：装甲無視。ただし攻撃力-[5-LV]								
死点打ち	2	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：装甲無視と合わせたら攻撃力+[LVx3]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

巨人の斧:重力操作で武器の見かけの質量を増大させて攻撃力を増やす。
斥力跳躍:斥力を瞬間的に発生させて、反発力でジャンプする。
因果歪曲:物理法則を捻じ曲げて効果を拡大する。
ピンポイントレーザー:装甲の隙間を見抜き打ち抜く。
死点打ち:感覚を研ぎ澄ませて装甲の薄い場所を狙い撃ちにする。
人造の者:ゼノスですよ。（覚醒時に忘却で何者かわからない状態に）