

その他メモ	自動失敗
妖精神アステリア：他者の判定直後に使用する。その判定を振り直す。出目を確認後に元々の数値に戻してもよい。元々の出目が固定値の場合でも使用可能。自動失敗の場合は使用不可。	チェック
プリーストLv5～：同一エリアの任意のキャラクターが与える水・氷と風属性のダメージを+2し、受ける場合には-2する。(常時)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
プリーストLv8～：アステリアの特殊神聖魔法の行使判定前に使用できる。達成+2。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

