

キャラクター名

プレイヤー名

ジニア

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	殺戮の天使	
		少女	
		代理戦争	
		開発訓練	
		歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了後および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1
頭		アドレナリン		オート	1	自身	最大行動値+1
頭		ドライフラワー		オート			戦闘終了時狂気点-1。破壊時「たからもの」の狂気点+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1