

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操靈術士	性別		年齢	
冒險者Lv	6	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	1		9	1
		敏捷度	6			13	2
体	6	筋力	6			12 + 1	2
		生命力	15	1		22	3
心	16	知力	5	1		22 + 2	4
		精神力	6	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	1		
コンジャラー	6		
プリースト	5		
セージ	5		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	2	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター		合計値	3	4	

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	9950	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	3	4
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9	2d+ 0	2d+	9	2d+ 10
					63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操靈魔法	6	10			
深智魔法	1	10			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	怪力の指輪
腰	
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

—その他メモ—

騎士を目指している：ファイターとプリーストに+レベル1にする。タビットなどの場合、経歴を振り直す。魔力が好きだ：魔法技能1つを+レベル1にする。

所では一番の物知りだった：セージ技能の判定に+2のボーナス修正を得ます。

4OP
命草 x 4
ウェイクポーション x 1
香草 x 2

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ㉐
- ㉕
- ㉚
- ㉞