

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	200				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	1	1		9	1
	敏捷度	6			13	2
体 6	筋力	6			12 + 1	2
	生命力	15	1		22	3
心 16	知力	5	1		22 + 2	4
	精神力	6	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	1		
コンジャンラー	6		
プリースト	5		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法誘導	1B32 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	55 /合計 55

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	3	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク		必要筋力		必要回避力		必要防護点		
	鎧	盾	鎧	盾	鎧	盾	鎧	盾	
ハードレザ			13	0				4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター						合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 3	12	4	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金		預金・借金	
9950	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 3	4	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	63	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	6	10			
深智魔法	1	10			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 _____	
耳 _____	
顔 _____	
首 _____	
背中 _____	
右手 怪力の指輪 _____	
腰 _____	
足 _____	
その他 叡智の腕輪 _____	

装備品	説明

左手 魔法の発動体 _____	

その他メモ	自動失敗チェック
聖騎士を目指している：ファイターとプリーストに+レベル1にする。タビットなどの場合、経歴を振り直す。	
ある魔法が好きだ：魔法技能1つを+レベル1にする。	□□□□⑤
近所では一番の物知りだった：セージ技能の判定に+2のボーナス修正を得ます。	□□□□⑩
240P	□□□□⑮
救命草×4	□□□□⑳
アウェイクポジション×1	□□□□㉑
魔香草×2	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕