

キャラクター名
レビニア

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	成人？
冒險者Lv	4	経歴	機械に乗ったタビットがジェフに預けたらしい。		
経験点	680				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	5			11	1
体	14	筋力	4	3		21	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	9	3		22	3
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	4		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		5

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

謎の魔道機	○□□○□□□
	○□□○□□□
	○□□○□□□
	○□□○□□□
	○□□○□□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	32
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 2	2d+ 7	2d+ 7	33

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 軍師徽章	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ ウォーリーダー:MAP20_1エリア(5m) 現在 2レベルから陣率取得可能
グリーン・マロコイ・ヒート陸では消費MPは増えない

- ①サニティ(MA:P95)／MP3／対象:1体X／射程:接触／時間:一瞬／抵抗:消滅／対象の精神状態を平常に戻す
②フィールドプロテクション(MA:P95)／MP2／対象:半径3m/5／射程:接触／時間:一瞬/3分(18R)／抵抗:必中／対象の被ダメージを1点軽減
③バニッシュ(MA:P95)†／MP3／対象:半径3m/5／射程:30m/起点指定／時間:一瞬/さまざま／抵抗:消滅／蛮族とアンデッドに悪影響を与える
④コラ・フット・!/?!(MA:P106)／MP1／対象:術者／射程:術者／時間:3時間／抵抗:任意／自然環境でHPは大増+3

—自動失敗—
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑯
 ⑳
 ㉕
 ㉚
 ㉜