

=キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒險者Lv	3	経歴	家族に冒險者がいる		
経験点	0		身体に傷がある 見聞を広めるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	5			13 + 1	2
体	8	筋力	9			17 + 1	3
		生命力	9	1		18	3
心	5	知力	11			16	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	アラミドコート	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	6	3

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
Aボルト	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	6	3
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 4	2d+	6	2d+ 5
					15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティ工の筋力指輪
腰	
足	
その他	

代々、とある国の高位の騎士や武闘家を輩出する武闘派一門のボンボン。生まれ持った才能もズバ抜けており（人間ステータスダイス5 5）、将来有望であったが、父のナオヒトから「見聞を広めてこい（鼻柱へし折られてこい）」と言われ、冒険者に。ナオヤも爺の忠告を利用し、喜んで冒険者となった。かつて、一門を出しし冒険者として活躍したトウジという異端児を追いかけて。良い家柄、ファミリーが入っているフシあり。また、目的のためなら手段を選ばない冷徹さを持つ。

「彼女は3歩後ろに下がつゝれ。死ぬで」
「ウチの兄さんたちはあかん。強力な武器をブラブラぶら下げて、自分の力と思つる」「人のがないんか」「あっち側に行くんは俺や。お前らやない」

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉚

□□□□㉕