キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		愛し子		オート			このスキルを習得した際、あなたは寵愛点を１０点獲得する。あなたはセッション終了時、追加で寵愛点を２点獲得してよい。
ポジション		助け合いの精神		オート			ラッ[illegible]ポイントを消費して[illegible]を獲得する。「戦闘」を選択した[illegible]の対象に対して[illegible]を獲得する。また、「戦闘」を選択した[illegible]の対象に対して[illegible]を獲得する。[illegible]を獲得する。
メインクラス		逆襲		オート			あなたが攻撃マニューバの対象となり、その攻撃マニューバによってダメージタイミングが発生したカウント中、その攻撃マニューバを使用した対象にあなたが攻撃マニューバを使用する際、自身の攻撃判定値+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		肉切骨断		オート			あなたが与えたダメージによるダメージタイミングごとに、そのダメージを与えた対象に、攻撃マニューバのタイミングを「ダメージ」に変更して１つだけ使用してよい。
メインクラス		秘匿兵装		オート			このスキルを習得した際、レベル3武器パーツを追加で１つ獲得する。そのパーツのタイミングが「アクション」なら、「ラピッド」に変更できる。このパーツは装甲値に縛られず、破壊することも可能である。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		ラピッド	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット（エラッタ）		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。