

キャラクター名  
ノエル

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	110				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	10			17	2
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	8	1		18	3
心	5	知力	6			11	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラッ普ラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	スプリントアーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーションx3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	6	24
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0 / X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑳  
□□□□□㉑  
□□□□□㉕  
□□□□□㉙  
□□□□□㉓