

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHエージェントB	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	妄想		初期侵食率	30 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣×6	射撃	1r+5		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

スティンガー

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
結合粉碎	6							
効果：								
閃熱の防壁	7							
効果：								
爆砕の氷炎	7							
効果：								
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果：								
アップドラフト	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								