

キャラクター名 りり、のとす	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	11		28 + 2	5
		敏捷度	9	1		19 + 2	3
体	9	筋力	3	3	3	18 + 2	3
		生命力	10	7		26 + 8	5
心	5	知力	6			11 + 2	2
		精神力	8	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グランプラー	9		
コンジャラー	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
ダークハンター	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p		p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p		p	汎用蛮族語	○	○
カウンター	2120p		p	魔法文明語	○	○
鎧貫き	1B39 p		p			
治癒適性	2122p		p			
武器習熟A/格闘	1-281p		p			
投げ強化	1-281p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
踏みつけ	1-282p		p			
足さばき	2-227p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 ノーブランドインナー(たどたどしいクローズアーマー+1)		1	0	4
グラップラー	9	14	12	12	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	12	6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	21 _m	63 _m
回避	防護点	HP
2d+ 12	6	63
魔物知識/弱点	先制力	
2d+ 0/X	2d+ 0	
生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 12	48
魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	9

装備品		説明
頭	髪留め(スマルティエの雷雷の髪飾り)	投げると雷属性の「威力20+5」点の魔法ダメージ
耳	イヤークリスタル(スマルティエのコーラル耳飾)	呪歌に対する精神抵抗力判定+2
顔	スポーツグラス(スマルティエの赤の眼鏡)	眠らない
首	スポーツネックレス(スマルティエの幸運のお守り)	戦利品判定+1
背中	ランナージャケット(スマルティエの脱獄用カーゴベスト)	炎、水・氷属性のダメージ-1
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	スマルティエのタフタカルポーチ(真・ブランクベルト)	グラップラーレベル3以上,専用化HP+2
足	ランニングシューズ(マギスフィア(小))	専用化MP+2
その他スマルティエの剛力の腕輪		

その他メモ	自動失敗
リリ・ガウドス=ノトス、コルガナの洞窟生まれの農耕民族ミノタウロス。	チェック
性格は明るいが、わがままで幼稚、自信家である。できるかどうかよりも、やりたいかどうかが優先的であるため、良く言えば挑戦心に溢れた人物である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
服装は、カジュアルなランナースタイルであり、シティに馴染むカラフルな設計となっている。容姿は、灰色の纏められた長髪、牛角を持つ背の低い人間に近い。襦袢持ちでもあることから、リカントの大型草食獣種やナイトメアに類似した特徴を有している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
最近のお気に入り、ウェイズシティの風船ガム。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
あるミノタウロスの村落で種れを欠いて生まれた彼女には、ミノタウロスとしては類稀なる魔法の才能があった。一族繁栄の希望を抱かせた彼女の素質を確かなものとするために、ミノタウロスたちは村を上げて伝手を頼り、有力な魔術師に指導を一任した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
そうして魔術師の元で魔法学を学び、実戦と研鑽を通して、ついには一人前の魔術師にはならなかった。曰く、「殴った方が速かった」、「忘れた」、「囁んだ」。学べば学ぶほど、素質以前にそびえ立つ種族性格が問題として露呈しはじめたのである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

[illegible][illegible]