

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	11	器用度	12	60	30	113	18
		敏捷度	12	20	48	91	15
体	13	筋力	6	30	24	73	12
		生命力	6	60	30	109	18
心	6	知力	12	20	18	56	9
		精神力	12	60	30	108	18

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	11						
バード	5						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	鎧貫き	1-292p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/スピア	1-281p
影走り	2120p	変幻自在	1-282p
トレジャーマスター	3143p	斬り返し	1-286p
匠の技	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
抵抗強化	OP133p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	33	30	27
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フェザーアーマー	1	3	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	33	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コキュートス	2H	25	2	2d+ 36	-1	30	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	91 _m	273 _m	2d+ 33	2	154
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 24	2d+ 30	2d+ 33	2d+ 33	108	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

