

キャラクター名

ナギ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17(1006年現)
種族	グライアイ			境遇	正体
出自 (効果)	踊り子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	22	16	8	9	8	13	HP	86
ボーナス	4	7	5	2	3	2	4	MP	65
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0	フェイト	5
他修正									
能力値	4	9	6	2	5	3	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	26	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	グライアレザー					6	1		-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	警告の碧水晶								
能力値			9	0	6	0	3	11	9
スキル	『フェイス・アサルト』『スロウライズ』『イテイクデバイス』『ロザリウム』『エイムフォーカス』		9	12				-3	
その他	『漆黒の星』『クイックホルスター』		1					3	
総計(右)			20	38	7	12	4	12	7m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	9		
最大重量：	36	所持金：	12355
		預金・借金：	

所持品	
冒険者セット	→炎熱の砥石
	→流水の砥石
ベルトポーチ	烈風の砥石
異次元バッグ	大地の砥石
キャップライト	ポーションホルダー
	→ハイHPポーション*2
小道具入れ	→ハイMPポーション*2
→漆黒の星	→万能薬＊1
→クイックホルスター	
→転移石（ライン）	ランチボックス

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ショットアイ	★	5	セットアップ/メイン		自身	自動成功		
効果：射撃攻撃の命中判定に＋1 dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避判定に＋1 dする。								
スペシャライズ：魔導銃	5		パッシブ		自身	選択武器使用		
効果：魔導銃を選択。魔導銃を使用した命中判定に＋SL、ダメージに＋SLする。								
ウエボンフォーカス	★		パッシブ		自身	選択武器使用		
効果：魔導銃を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに＋5する。								
	1							
効果：								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果：「キャリバー」を1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ		自身	魔導銃使用		
効果：魔導銃を使用した命中判定に＋1 dする。								
キャリバーガンパート	5		アイテム		効果参照			
効果：「キャリバー」で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に＋「SL*3」し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。								
カリキュレイト	★		イニシアチブ		自身	自動成功	1回	
効果：未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。								
カウンターショット	★		判定の直後	武器	単体	命中判定	1回	
効果：対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行なう。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
インターセプト	2	3	リアクション	武器	単体	命中判定	1回	
効果：対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。								
サイティングデバイス	★		アイテム		効果参照			
効果：「キャリバー」で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」を＋2、「行動修正」に－1する。								
ロングバレル	★		アイテム		効果参照			
効果：「キャリバー」で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」に＋1、「攻撃力」に＋2、「行動修正」に－2する。								

「あたし、良くも悪くも目立つと興奮するんだ〜。」

「後、あたしの顔を傷物にしたあの女に、落とし前を付けさせないといけないよね。」

踊り子の母を持ち、自分も母のになりたいと思ってたが、母の劇団に入る直前に「ナギ」の容姿を妬んだ女性劇団員に顔に一生モノの傷をつけられてしまった。その後、女は逃走。名前も顔も憶えている。彼女の中に何かが弾けた。数年後、魔導銃を手に取り冒険者をしている道化師の女がいるらしい。

「え〜？何のために復讐するかって？」

「決まってるでしょう。やられっぱなしで逃げられてスッキリしないじゃん。」

「ん？復讐して何になるって？ああ、そうね。」

「傷を半分押し付けれる、といったら答えになるかな？」

月刊「今日の冒険者」2月号。

彼女は復讐内容までは話さなかったが、言動からしてそういう事なのだろうと思われた。

号外「〇〇劇団女性団員、変死体で見つかる！？」

「〇〇劇団」の女性団員の一人が、変死体で見つかる事件が発生した。

衛兵は現場付近にいた不審な道化師の女を尋問したが、女はひどく落胆した様子で、「彼女のことは恨んではいたが、自分はまだ何もしていない…。」と言う。女の目に嘘はないと思われるが、真相は未だつかめていない。

プレイヤー名

**所持品**

→ 果物 \* 3

[illegible]