

キャラクター名

双葉 霧子(キリ)

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	17
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	2
種族	アーシアン			境遇	火災(転移表:転生)
出自(効果)	変貌(特異点表:転生)			目標	小さき幸福(目的表:転生)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	9	8	29	26	22	6	
ボーナス	3	3	2	9	8	7	2	
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1	
他修正								
能力値	3	3	2	12	11	8	3	

HP	109
MP	177
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	S1おしゃれの盾					3	0	-1	
頭部	S1空色の帽子				0	1	1		0
胴部	S1封精長衣①				0	5	2		0
補助	ビーストハンド				0	2	1		0
装身具	霜の三稜鏡								
	能力値		3	0	2	0	8	13	8
スキル									
その他									
	総計(右)		2	14					
	総計(左)		3	0	2	11	12	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	12	1		13	+ 4 d
アイテム鑑定	12	1		13	+ 4 d
魔術判定	12		1	13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

	所持品
【クリスタル】	【おしゃれの盾】
魔烈のクリスタル>S1ヘキサロッド	エレメンタルルーブ
対抗:放心のクリスタル>S1おしゃれの盾	
対抗:威圧のクリスタル>S1空色の帽子	【収納】
属性のクリスタル(風)>S1封精長衣①	ベルトポーチ
属性のクリスタル(闇)>S1封精長衣②	異次元バッグ
属性のクリスタル(光)>S1封精長衣③	
属性のクリスタル(地)>S1封精長衣④	【道具など】
属性のクリスタル(水)>S1封精長衣⑤	虹の輝き
属性のクリスタル(火)>S1封精長衣⑥	月光の種
	契約の宝石(光)

現在重量：	26	
最大重量：	32	所持金：5219606 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
【戦闘前】	1							
効果：	1							
効果：	【セットアップ】	1						
効果：	エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-
効果：	エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
	1							
効果：	【イニシアチブ】	1						
効果：	1							
効果：	【ムーブ】	1						
効果：	マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-
効果：	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲」([《マジックブラスト》のSL×2]体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回
効果：	魔法攻撃を行う「タイミング:メジャーアクション」の「分類:魔術」の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。その「分類:魔術」の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果：	【マイナー】	1						
効果：	ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-
効果：	ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果：								

初期コネ…なし！  
【プロフィール】  
双葉 霧子(ふたば きりこ/通称:キリ) 誕生日 3/1  
AIが管理する少しSFチックなディストピア地球に住んでいた14歳の双子の少女の姉の方。同じ苗字の詩杏は実妹に当たる。

“円環の都”ティルミリィに住んでいる少し変わった特徴を持つフェアリーのキリ。そんな彼女は馴染みの無いけど懐かしい記憶が僅かに存在している事と、〈光〉と〈闇〉の感受性が極めて高く、自身の身体を変質させる事。その2つの変った特徴を持つ。……前者に関しては地球人だった記憶が少し残っているぐらいな感じですけど。  
後者は、特定の魔法を使うと羽の色が変化するというもの。普段は彼女らしい灰色だが、薄緑と紫、水色と2種類の色に変化する。……フェアリー特有のいたずらっ子精神によって直前まで真逆の色に変化させたりもする。しかし、〈火〉と〈地〉だけはどんな手段を使っても扱えない。現代の恐怖の記憶と、フェアリーの弱点属性となる2属性は。

閑話休題、そんな彼女は本が好きで大体それっぽい所を探せば大体発見できる。また相応に冒険に行くのも好きなので誘えばついていく。  
こうして何気無い1日を過ごすのが彼女の一番の楽しみだから。妹がこっちにいる事を知らない本の妖精な姉。  
--プリブレイ  
《飛行能力》1/パッシブ/-/自身/-/-/-/飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないかを選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う。  
以降シーン中飛行状態を適用する。  
《マテリアルコンポーネント》1/アイテム/-/自身/-/-/-/携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。アイテムと属性の対応は以下のとおり。  
トパーズ:〈地〉、サファイア:〈水〉、ルビー:〈火〉、エメラルド:〈風〉、ダイヤモンド:〈光〉〈闇〉

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【メジャー】	1							
効果：								
エアリアルスラッシュ[魔術<風>]	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。/クリティカル:ダイスロール増加								
テンペスト[魔術<風>]	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：(エアリアルスラッシュ)1で取得可能。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+20](〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。/クリティカル:ダイスロール増加								
エンチャントウェポン[魔術<闇>]	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象が行う武器攻撃のダメージを〈闇〉属性の魔法ダメージに変更する。さらに、その武器攻撃へのリアクションの判定に-1Dする。この効果はシーン終了まで持続する/クリティカル:コスト0								
シャドウスフィア[魔術<闇>]	1	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果：(エンチャントウェポン)1で取得可能。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+20](〈闇〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。/クリティカル:ダイスロール増加								
ルインストーム[魔術<風/闇>]	1	18	メジャー	30m	単体	魔術判定	-	
効果：《マスターマジック》5《テンペスト》1《シャドウスフィア》1で取得可能。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[SL+1]D+50(〈風/闇〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
	1							
効果：								
【判定の直前】	1							
効果：								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象の属性の有無、種類にかかわらず、対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する。								
	1							
効果：								
【判定の直後】	1							
効果：								
フェイ：フェアリー	1	3	判定の直後/メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象が行うリアクションの判定の直後に使用する。その判定の達成値に-3する(最低1)する。また、キャラクター作成時に《飛行能力》(P402)を取得する。								
	1							
効果：								
【ダメ前】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【ダメ後】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【フリー】	1							
効果：								
デュアルルーン	1	10	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング:フリーアクション」のルーンマスターのスキルをふたつ使用できる。ただし、フリーアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。								
バーストルーン	3	6	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行う。攻撃で与える魔法ダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ダークルーン	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行う。〈闇〉属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+5、回避判定の達成値に+SLする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ブライトルーン	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加、行動値増加を行う。〈光〉属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+5、【行動値】に+SLする。この効果はシーン終了まで持続する。								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
【クリンナップ】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【効果参照】	1							
効果：								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	バリエーション	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
	1							
効果：								
【パッシブ】	1							
効果：								
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないかを選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う。							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。							
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1Dする。							
ハイアトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《アトリビュート》5で取得可能。攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージに+[SL×5]する。							
エデュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《マジシャンズマイト》1で取得可能。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。							
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	〈光〉か〈闇〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。							
リーンフォースルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《アースルーン》《ウォータールーン》《エアリアルルーン》《ダークルーン》《ファイアルルーン》《ブライترلーン》の効果中に有効。攻撃のダメージに+[SL×3]する。							
	1							
効果：								
【アイテム】	1							
効果：								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。アイテムと属性の対応は以下のとおり。 トパーズ(地)、サファイア(水)、ルビー(火)、エメラルド(風)、ダイヤモンド(光) (闇)							
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
フェイス:ピアニィ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなたが行うダメージロールでフェイトによるダイス増加を行った場合、そのダメージに+1Dする。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる							

