

キャラクター名

ルルカ・クラメント

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴 通じ合う意識			
生まれ	騎手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	50		家族に異種族がいる 一か所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	11	1		22 + 2	4	コンジャラー	2		
		敏捷度	9	2		21	3	レンジャー	1		
体	11	筋力	3			14	2	アルケミスト	2		
		生命力	6	2		19	3	ライダー	7		
心	7	知力	7	2		16 + 2	3				
		精神力	10	4		21	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
魔法拡大/数		1-289p		交易共通語	○	○
MP軽減/コンジャラー		1-283p		魔神語	○	
ターゲットィング		1-280p		魔動機文明語	○	○
マリオネット		2-230p		魔法文明語	○	○
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索指令		
騎獣強化		
遠隔指示		
チャージ		
特殊能力開放		
HP強化		
HP超強化		
バークメール		
ヴォーパルウェボン		
ヒールスプレー		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0			鎧	ソフトレザー		7		3
	グラップラー	0			盾	ラウンドシールド		8		1
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0			回避技能	合計値			0		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+	0	0											
発動体加工済み																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	21	63	2d+	0	4	40					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	10/×	2d+	0	27							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	叡智の腕輪		左手	宗匠の腕輪	
腰					
足					
その他					

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由：平和を求めて		□□□□⑤
性格：優しく素直、少し臆病		□□□□⑩
目を覚ましたとき、彼女が覚えていたのは自身の名だけだった。		□□□□⑮
何をすべきなのか、ここがどこなのか、だれが自分を起こしたのか、全てが不明なものの周囲を見渡す。		□□□□⑳
そこにあったのは不可解な景観。		□□□□㉕
全てが半透明で、しかし確かにそこにある建物、ねじれて歪んだ木。		□□□□㊳
彼女はここを知らず、しかし同時に識っていた。		□□□□㊵
奈落の魔域、その内側。		□□□□㊿

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible]