キャラクター名
アステル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女子	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		苦手な動物がいる		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	3			10 + 2	2
体	10	筋力	9	4		23 + 1	4
		生命力	6			16	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
鉄壁の防陣 I	
鉄壁の防陣 II ：鉄鎧	
陣率：慮外なる烈撃 I	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク・ダガー	20
冒険者レンク・レイピア	30
名誉点 所持 30	/合計 80

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 8	10	10	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャード売却x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	
右手 スマルティエの疾風の腕輪	
腰	
足	
その他スマルティエのロングマント	

装備品	説明
左手 スマルティエの剛力の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：人々を助けるため
経歴
幼い頃に両親とは死別してしまい、神殿所属の孤児院に拾われた。
子どもの頃から「誰かを助ける人になりたい」と思っていて、兵学校にも入れてもらい卒業後は騎士見習いになったが、いろいろ知るにつれて「国のために動く騎士」と「もっと身近な人々のために何かしたい自分」との違いに気づき、悩み始めた結果、正騎士試験直前で見習い騎士を止め、冒険者になる道を選んだ。
多くの人からは反対されたけど、尊敬する（拾ってくれた）神殿の神官長様と兵学校の恩師の先生は、２人とも背中を押してくれたので、町のみんなから頼りにされる冒険者を目指して、今日も頑張ってますっ。
あっ、、あと、カエルが苦手ですっ（汗）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟