

キャラクター名	プレイヤー名				
ループ・クリソプレーズ					

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ドルトイド	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	15 (誕生日が来たら)
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	商人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	10	20	12	23	9	9
ボーナス	5	3	6	4	7	3	3
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	5	4	6	7	9	5	3

HP	73
MP	100
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近		5				-1	
左手									
頭部	獵王の兜				-3	5	1		0
胴部	獵王の革鎧				-1	10	1	0	0
補助	獵王の外套				-1	4	1		0
装身具	真理の書								
	能力値			4	0	6	0	5	15
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0		1	19	8	15
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量 : 12

最大重量 : 20 所持金 : 2820

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 狼族、移動力+5m、行動値+1								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果 : 魔術判定+1d								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 : 魔法攻撃と同時に使用。攻撃対象を単体※に変更し、ダメージ+cl*10								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果 : 魔法攻撃のダメージ+感知								
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	シーン1回		
効果 : DR+sl*2d								
マジシャンズマイト	5		パッシブ					
効果 : 魔法攻撃のDR+sld								
ワイルドセンス	1		パッシブ					
効果 : 感知の判定達成値+2								
ジャッジメント	1		戦闘開始前	シーン	場面(選択)	自身不可		
効果 : 対象の行動値+2。シーン持続								
アンデッドペイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 : 魔法攻撃。貫通2d。対象がアンデッド、人造生物、機械なら1点でもダメージを与えた場合、ノックバック(2)を与える。								
ビリーブ	5		パッシブ					
効果 : 貫通ダメージを与える魔法+sl*4								
フェイバード	1	2	セットアップ	シーン	場面(選択)	魔術	自身不可	
効果 : 自身の取得している【フェイス:-】を対象に取得させる。シーン中持続。								
コンパイル：ブースト	5	4	DR直前		20m			
効果 : DR+sld。対象が魔法の効果を受けている場合のみ使用可能。								
センスエネミー	1		パッシブ					
効果 : エネミー識別を感知で行う。								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果 : 攻撃の命中判定の能力値を【感知】に変更する								
フォースウェポン	2	10	マイナー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 : 攻撃の対象が「妖魔、魔族、魔獸」のとき有効。武器攻撃のダメージを光属性魔法ダメージにし、対象の魔力防御力を0と見做してダメージ計算する。シーン中持続。								

授業分	
トレーニング	感知 感知の基礎値+3
トレーニング	器用 器用の基礎値+3
ユーミルボーナス2:ブラックスマス	の授業とアイテム鑑定の達成値に+1
アンデッドペイン+ブーストマジック+コンパイル:ブースト	:魔術判定11+3d6 貫通ダメージ35+16d6
スリップ、アンデッド、人造生物、機械の場合は+ノックバック2	
ギルドハウス	
スピードブレード	6500
護人の帽子	6900
獵王の縄	3100
一人称:僕	
二人称:お前/あなた	
愛称:ルー	
目覚めの呪い	
タイミング : パッシブ	
判定 : 自動成功	対象 : 自身
射程 : -	コスト : -

