

キャラクター名
ダリウス・ドーン

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	35
冒險者Lv	15	経歴	未だ叶わない夢がある。		
経験点	1000		体に傷跡がある		
			冒險者に誘われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	14		28	4
		敏捷度	7	13		27	4
体	15	筋力	4	11		30	5
		生命力	4	11		30	5
心	8	知力	7	9		24	4
		精神力	7	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	8		
レンジャー	8		
セージ	8		
エンハンサー	6		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282
バトルマスター	3143p	防具の達人	3-213
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	1-288
ファストアクション	2123p	なぎ払い	1-288
治癒適性	2122p	賦術全遠隔化	3-213
不屈	2123p		
鋭い目	2120p		
弱点看破	2121p		
武器習熟A/ソード	1-281p		
武器習熟S/ソード	1-281p		
防具習熟A/金属鎧	1-282p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	○

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	19	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	1	14
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	19	14

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx6	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx6	○□□○□□
マテリアルカード緑SSx2	○□□○□□

冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ティーセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金 33340 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 19	14	90
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12	2d+ 12	2d+ 20	2d+ 18	22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 カードシューター	射程距離を延長してアルケミストを使用可能
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	カード入れ

元闘技場の剣闘士でチャンピオンだった。
だがある日、挑戦者が現れた。
挑戦者はある賭けを申し込んできた。
貴方が勝てば望む物を差し出す。
貴方が負ければ私の言う事をかなえる。
その掛け乗ってダリウスは負けてしまった。
そして彼は現在ギルドの集う正剣の運営を任せられている。
ボコボコに負けて耳長に恐怖心を覚えている。

- 自動失敗 -
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑯
 ⑳
 ㉑
 ㉕
 ㉚
 ㉛