キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	28500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	0	8		15	2
		敏捷度	0	6		13	2
体	7	筋力	0	5		12	2
		生命力	0	5		12	2
心	7	知力	0	3		10	1
		精神力	0	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
	p		p
	p		p
変幻自在	1-282 p		p
	p		p
牙折り	2-232 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（お徳用） ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□

アビスシャード獲得数x12 ○□□○□□
└残りの数x12 ○□□○□□

使用済みアイテム

所持金 79800 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 700 /合計 700