

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒險者Lv	9	経歴			
経験点	43500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	0	9		16	2
		敏捷度	0	7		14	2
体	7	筋力	0	7		14	2
		生命力	0	6		13	2
心	7	知力	0	4		11	1
		精神力	0	1		8	1

## 戦闘特技

追加攻撃	220 p		P
投げ攻撃	225 p		P
カウンター	2120 p		P
鎧貫き	IB39 p		P
	p		P
	p		P
変幻自在	1-282p		P
	p		P
牙折り	2-232p		P
	p		P
	p		P

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラッパー	合計値	11 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

## 【その他メモ】

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯

キャラクター名

— プレイヤー名 —