キャラクター名: ボッキー・チン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1920		愛読書を持ち歩いている（いた）		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	2		19	3
		敏捷度	7	1		16 + 2	3
体	9	筋力	8			17 + 1	3
		生命力	5	3		17	2
心	4	知力	10	4		18	3
		精神力	6	7		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/サカロス	4		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファイヤーグローブ グラップラー専用、パンチ強化	1H	16	1	2d+ 11	10	11	21										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	11	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
酒の種10粒x3	○□□○□□
森の友の証	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
ハブ酒	○□□○□□

たいまつ6本x10	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
妖精の酒	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

所持金 -550 G

預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
ファイヤーグローブ購入	30
名誉点 所持 40	/合計 70

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	マナマテリアルで入手
背中	サカロスの聖印	瓢箪
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力の指輪	

その他メモ

フェイダン地方ルーフェリア近くの山村にて、孤児として拾われ育つ。
人口も少なく高齢化が進む村だったために若者らしい楽しみもなく、育ての親直伝の拳法の修行と、時折行商が持ってくる書籍を心の支えにしていた。
20代半ばを迎え、一念発起して冒険者になる事を思い立ちルーフェリアに向かうも、何度かの冒険の後に酒癖の悪さが祟りパーティーを追放。
失意のまま行き場を失くし途方に暮れている中で妖精境の噂を聞きつけ、もうどうにでもなーれと自棄になりながら新たな冒険に出た。
酔っていなければ常識人だが、心が弱いので追い詰められると酒に頼る。

妖精境同化度：5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟