

キャラクター名	プレイヤー名				
ループ・クリソプレーズ					

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	15 (誕生日が来たら)
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	商人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	10	23	12	23	9	9
ボーナス	5	3	7	4	7	3	3
クラス修正	0	0	1	3	2	2	0
他修正							
能力値	5	3	8	7	9	5	3

HP	73
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近		5				-1	
左手									
頭部	獵王の兜				-3	5	1		-2
胴部	獵王の革鎧				-1	10	1	0	-2
補助	獵王の外套				-1	4	1		-2
装身具	真理の書								
能力値			3	0	8	0	5	17	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9		9	+ 2 d
トラップ解除	3		3	+ 2 d
危険感知	9		9	+ 2 d
エネミー識別	7		7	+ 3 d
アイテム鑑定	7		7	+ 2 d
魔術判定	7	1	8	+ 3 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 :	12
最大重量 :	20

所持品	
冒險者セット	ハイMPポーション
借用書	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
スペクタクルズ	万能薬
冒險者学園生徒証	
キャップライト	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 狼族、移動力+5m、行動値+1								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果 : 魔術判定+1d								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 : 魔法攻撃と同時に使用。攻撃対象を単体※に変更し、ダメージ+cl*10								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果 : 魔法攻撃のダメージ+感知								
マジシャンズマイト	5		パッシブ					
効果 : 魔法攻撃のDR+sld								
ワイルドセンス	1		パッシブ					
効果 : 感知の判定達成値+2								
ジャッジメント	1		戦闘前	シーン 場面(選択)	自身不可			
効果 : 対象の行動値+2。対象は拒否可能。シーン中持続								
アンデッドベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 : 魔法攻撃。貫通2d。対象がアンデッド、人造生物、機械なら1点でもダメージを与えた場合、ノックバック(2)を与える。								
ビリーブ	5		パッシブ					
効果 : 貫通ダメージを与える魔法+sl*4								
フェイバード	1	2	セットアップ	シーン 場面(選択)	魔術	自身不可		
効果 : 自身の取得している【フェイス:-】を対象に取得させる。シーン中持続。								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果 : 攻撃の命中判定の能力値を【感知】に変更する								
センスエネミー	1		パッシブ					
効果 : エネミー識別を感知で行う。								
コンパイル:ブースト	5	4	DR直前		20m			
効果 : DR+sld。対象が魔法の効果を受けている場合のみ使用可能。								
プロモーション	1	9	セットアップ	単体※				
効果 : 対象は取得しているスキル1つを選択する。そのスキルのSL+1。上限を超えるが回数は増えない。シーン中持続								
ダブルキャスト	1	14	メジャー		自身	自動成功	シナリオs回	
効果 : タイミング:メジャーの魔術を2つ使用する。								

授業分
トレーニング:感知 感知の基礎値+3
トレーニング:器用 器用の基礎値+3
ユーミルボーナス2:ブラックスマスの授業とアイテム鑑定の達成値に+1
アンデッドベイン+ブーストマジック+コンパイル:ブースト:魔術判定11+3d6 貫通ダメージ35+16d6
スリップ、アンデッド、人造生物、機械の場合は+ノックバック2
ギルドハウス スピードブレード 6500 護人の帽子 6900 獵王の縄 3100
一人称:僕 二人称:お前/あなた 愛称:ルー
目覚めの呪い タイミング:パッシブ 判定:自動成功 対象:自身 射程:- コスト:-

キャラクター名  
ループ・クリソプレーズ

## — プレイヤー名 —

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンプリフィケイション	1		パッシブ					
効果： 魔法攻撃のダメージ+SL*4								
	1							
効果：								
モンスター口ア	1		パッシブ					
効果： エネミー識別の判定に+1d								
ブラフ	1		パッシブ					
効果： 嘘をつくときの精神判定+1d								
レストタイム	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1	
効果： HP・MPを2d6+CL点回復。GMは使用を拒否可能。								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果： 警戒行動が可能。聞き耳失敗でも相手に気づかれなくなる。								
フェイス:アイン	1		パッシブ				アンデッド	
効果： プリプレイに分類を選択。選択した分類のエネミーへのダメージ+4								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： 装備可能重量+5								
トレーニング;筋力	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
ディティクティブ	1		パッシブ					
効果： ミドルフェイズのリサーチシーン中に行うあらゆる行為判定の達成値+1								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジマー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに変更。シーン中持続								
エンチャンターI	1		エンチャントウェポン			自動成功		
効果： フェイト1点消費。エンチャントウェポンと同時に使用。エンチャントウェポンの属性を任意に変更する。								
エンチャンターII	1		戦闘開始前			自動成功		
効果： フェイト1点消費。エンチャントウェポンを戦闘開始前に使用する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								