キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	4		16	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	14	筋力	2	1		17	2
		生命力	5	4		23	3
心	10	知力	12	12		34 + 2	6
		精神力	9	17		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/アステリア	12		
フェアリーテイマー	1		
セージ	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル5	○□□○□□
魔晶石5x3	○□□○□□
食料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	7			
神聖魔法	12	18			
妖精魔法	1	7			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	
ケンタウロス語	○	

装備品		説明
頭	聖王の冠	
耳	死人の耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	聖印	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

その他メモ

特異な生まれをした地方の元貴族、ずっと閉じ込められて育っていたが家が焼き打ちに遭い森へ逃げ、親切な神官の家に拾われた
生まれだけではなく特殊な能力を持っており、ある程度ではあるが一定範囲の他者の気持ちを理解できる能力であるため一早く家から逃れることができた
その能力が発展した結果、他者の感情を揺さぶる魔法に高い適性を得ており
【接触による精神効果魔法が起点指定になっている】(インターナルディスコードは単体のみ可)
【『ジェラシー』を2体に効果中に2回当てた場合その対象は敵対判定となる】
そういう経緯もあり自分が他者の感情(敵味方問わず)を動かすことをこの上なく愛してる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟