

キャラクター名 ユウリ・サロウ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	4	経歴	家族に異種族がいる (A2-4)		
経験点	0		両親に愛されて育った(A4-4) 家族に魔法使いがいた(C4-1)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	2			11	1	ブリースト/露風の女神アルガ=ラル	4		
		敏捷度	2			11	1	フェアリーティマー	4		
体	5	筋力	3	1		9	1	エンハンサー	1		
		生命力	5	1		11	1	アルケミスト	1		
心	12	知力	12	3		27 + 1	4	ライダー	2		
		精神力	5	3		20	3	ウォーリーダー	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7	-	3
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド		8	-	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値	0		4

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 0	4	23	神聖魔法	4	8			
						妖精魔法	4	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	6/X	2d+	5	2d+	7						

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔	宝石ケース	妖精使いの宝石を4つまで収納可能
首		
背中	携帯神殿(恩讐の女神アルガ=ラル)	専用聖印(聖印として扱う) 影響圏外のMP上昇を無視 1日1回のみ特殊神聖魔法のMP消費無視(拡大不可)
右手	知性の指輪	知力+1 破壊すると+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由表：他に生き方がなくて(5-6)	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
経歴まわり：双子の兄のナイトメアがいた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
父は特に治癒魔法に優れた妖精使いで、一命を取り留めた母とともに、慈愛を以てふたりを育てあげてくれた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
兄はかの恩讐の女神の啓示を賜ったそうで、神官戦士としてカルパタルの軍服に袖を通した。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
その背中を追いかけてようとしたのは、殆ど当然のような感覚だった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
雑用係を抜け出せるのはいつになろうかという頃のこと。両親は戦火に吞まれ。兄も先の大戦に散った。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
何も考えられないまま、辛うじて回収できたごくわずかな装具の中にあった、組み合わせた手の形の聖印を拾い上げる。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚
——報いよ、と。なにものかにそう、命じられたような気がした。	

