

キャラクター名

ユウリ・サロウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	家族に異種族がいる（A2-4）		
経験点	0		両親に愛されて育った(A4-4)		
			家族に魔法使いがいた(C4-1)		

技 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	1		12	2	プリースト/怒讐の女神アルガ=ラル	5		
	5	敏捷度	2			11	1	フェアリーティマー	4		
		筋力	3	1		9	1	エンハンサー	5		
	12	生命力	5	1		11	1	アルケミスト	1		
		知力	12	5		29 + 1	5	ライダー	3		
		精神力	5	4		21	3	ウォーリーダー	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p	エルフ語	○	○
ターゲットイング	1-280p	交易共通語	○	○
魔法収束	1-291p	魔動機文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣の献身		
ヒールスプレー		
陣率：軍師の知略		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		7	-	3
グラップラー	0				盾		8	-	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア いわゆる儀仗	1H	8	-	2d+	0	10	0	8									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	4	26	神聖魔法	5	10	妖精魔法	4	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	50							

装備品	説明	装備品	説明
頭 軍師徽章			
耳			
顔 宝石ケース	妖精使いの宝石を4つまで収納可能		
首			
背中 携帯神敵(怒讐の女神アルガ=ラル)	聖印として扱う 影響量外のMP上昇を無視 1日1回のみ特殊神聖魔法のMP消費無視(拡大不可)		
右手 知性の指輪	知力+1 破壊すると+13	左手	
腰			
足			
その他カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m		

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由表：他に生き方がなくて(5-6)	□□□□⑤
経歴まわり：双子の兄のナイトメアがいた。 父は特に治癒魔法に優れた妖精使いで、一命を取り留めた母とともに、慈愛を以てふたりを育てあげてくれた。 兄はかの恩讐の女神の啓示を賜ったそうで、神官戦士としてカルパタルの軍服に袖を通した。 その背中を追いかけてようとしたのは、殆ど当然のような感覚だった。 雑用係を抜け出せるのはいつになろうかという頃のこと。両親は戦火に吞まれ。兄も先の大戦に散った。 何も考えられないまま、辛うじて回収できたごくわずかな装具の中にあった、組み合わせた手の形の聖印を拾い上げる。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
――報いよ、と。なにものかにそう、命じられたような気がした。	□□□□⑤

名誉アイテム	点数
○不名誉点返上	
二等兵-完了(20点)	20
○冒険者ランク	
ブロードソード	100
○名誉点アイテム	
<使いやすい調理道具セット>	(5)
<迅速の火縄壺>	20
<頑丈なランタン>	(10)
○専用化	
聖印	100
	100
	50
名誉点所持 60	/合計 450