

キャラクター名

ユウリ・サロウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	家族に異種族がいる (A2-4)		
経験点	0		両親に愛されて育った(A4-4)		
			家族に魔法使いがいた(C4-1)		

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	2		13	2	プリースト/怒讐の女神アルガ=ラル	7		
	5	敏捷度	2	1		12	2	フェアリーティマー	7		
		筋力	3	2		10	1	エンハンサー	6		
	12	生命力	5	2		12	2	アルケミスト	1		
		知力	12	9		33 + 1	5	ライダー	6		
		精神力	5	8		25	4	ウォーリーダー	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p	エルフ語	○	○
ターゲッティング	1-280p	交易共通語	○	○
魔法収束	1-291p	魔動機文明語	○	○
魔法制御	1-291p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
ワイドウィング		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣の献身		
HP強化		
特殊能力解放		
魔法指示		
ヒールスプレー		
陣率：軍師の知略		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		10	1	0
グラブラー	0				盾		8	-	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	1	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア いわゆる儀仗	1H	8	-	2d+ 0	10	0	8										
難しいソリッドヒール アビス強化1段階(魔法による回復量+1)	1H#	5	-1	2d+ -1	11	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+ 1	1	35	神聖魔法	7	13	妖精魔法		
							7	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 11/×	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 11	69							

装備品	説明	装備品	説明
頭 軍師徽章			
耳			
顔 宝石ケース	妖精使いの宝石を4つまで収納可能		
首 奇跡の首飾り	破壊すると生死判定を振り直せる		
背中 携帯神殿(怒讐の女神アルガ=ラル)	聖印として扱う 影響量外のMP上昇を無視 1日1回のみ特殊神聖魔法のMP消費無視(拡大不可)		
右手 知性の指輪	知力+1 破壊すると+13	左手	
腰 補充の矢筒	MP「3」点消費して補助動作で所持品から矢・太矢を補充可		
足 ラル=ヴェイネのダウソッカー	魔力+1 常に足場が悪い(行動判定-2)		
その他カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m		

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由表：他に生き方がなくて(5-6)	□□□□⑤
経歴まわり：双子の兄のナイトメアがいた。 父は特に治癒魔法に優れた妖精使いで、一命を取り留めた母とともに、慈愛を以てふたりを育てあげてくれた。 兄はかの恩讐の女神の啓示を賜ったそうで、神官戦士としてカルパタルの軍服に袖を通した。 その背中を追いかけてようとしたのは、殆ど当然のような感覚だった。 雑用係を抜け出せるのはいつになろうかという頃のこと。両親は戦火に吞まれ、兄も先の大戦に散った。 何も考えられないまま、辛うじて回収できたごくわずかな装具の中にあった、組み合わせた手の形の聖印を拾い上げる。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㊳ □□□□㊵
――報いよ、と。なにものかにそう、命じられたような気がした。	□□□□⑤

キャラクター名

ユウリ・サロウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	○冒険道具類(消耗品)	○□□□□□	魔拡ワッペンⅡ	○□□□□□
○武器・防具・加工	○□□□□□	消魔の守護石(1点)x3	○□□□□□		○□□□□□
レイピア	○□□□□□	消魔の守護石(3点)x3	○□□□□□		○□□□□□
ソリッドヒール	○□□□□□	月光の魔符(+1)x2	○□□□□□		○□□□□□
└アビス強化(回復量+1)	○□□□□□	月光の魔符(+2)	○□□□□□		○□□□□□
ソフトレザー	○□□□□□	陽光の魔符(+1)x2	○□□□□□		○□□□□□
└売却済	○□□□□□	陽光の魔符(+2)	○□□□□□		○□□□□□
コンバットメイドスーツ	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
ラウンドシールド	○□□□□□	○一般装備品・消耗品など	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□	冒険者セット	○□□□□□		○□□□□□
○装飾品	○□□□□□	└水袋	○□□□□□		○□□□□□
[頭]カトレアの花冠	○□□□□□	└背負い袋	○□□□□□		○□□□□□
[首]奇跡の首飾り	○□□□□□	└毛布	○□□□□□		○□□□□□
[手]知性の指輪	○□□□□□	└たいまつ(6本)	○□□□□□		○□□□□□
[足]ラル=ヴェイネのダウンルッカー	○□□□□□	└火口箱	○□□□□□		○□□□□□
[特]軍師徽章	○□□□□□	└ロープ(10m)	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□	└小型ナイフ	○□□□□□		○□□□□□
○冒険者技能用アイテム/矢弾	○□□□□□	食器セット	○□□□□□		○□□□□□
聖印(恩讐の女神アルガ=ラル)	○□□□□□	使いやすい調理道具セット	○□□□□□		○□□□□□
携帯神殿(恩讐の女神アルガ=ラル)	○□□□□□	油x2	○□□□□□		○□□□□□
妖精使いの宝石(1-2Lv)x6	○□□□□□	迅速の火縄壺	○□□□□□		○□□□□□
└売却済x6	○□□□□□	頑丈なランタン	○□□□□□		○□□□□□
妖精使いの宝石(3-4Lv)x6	○□□□□□	着替えセット	○□□□□□		○□□□□□
└売却済x6	○□□□□□	防寒着	○□□□□□		○□□□□□
妖精使いの宝石(7-8Lv)x6	○□□□□□	羽ペン	○□□□□□		○□□□□□
宝石ケース	○□□□□□	インク	○□□□□□		○□□□□□
魔晶石(5点)x10	○□□□□□	布(風呂敷サイズ)x5	○□□□□□		○□□□□□
魔晶石(10点)	○□□□□□	羊皮紙(5枚)	○□□□□□		○□□□□□
マナチャージクリスタル(3点)x9	○□□□□□	ほうき	○□□□□□		○□□□□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□□□□	保存食(1週間分)	○□□□□□		○□□□□□
補充の矢筒	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
粘着液の矢x12	○□□□□□	○冒険道具類	○□□□□□		○□□□□□
カードシューター	○□□□□□	北向きの針	○□□□□□		○□□□□□
緑Bx10	○□□□□□	望遠鏡	○□□□□□		○□□□□□
緑Ax15	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
緑Sx3	○□□□□□	○騎獣関連	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□	騎獣契約証(ホース)	○□□□□□		○□□□□□
○薬品・修理具など	○□□□□□	└売却済	○□□□□□		○□□□□□
魔香草x5	○□□□□□	騎獣契約証(エメラルドラクーン)	○□□□□□		○□□□□□
アウェイクポーション	○□□□□□	騎獣縮小の札Ⅰ	○□□□□□		○□□□□□
熱狂の酒	○□□□□□	└売却済	○□□□□□	所持金	2551
	○□□□□□	騎獣縮小の札Ⅱ	○□□□□□	預金・借金	G

名譽アイテム

○不名誉点返上

二等兵-完了(20点)

20

○冒険者ランク

フランベルジュ

300

○名誉点アイテム

〈使いやすい調理道具セット〉

(5)

〈迅速の火縄壺〉

(20)

〈頑丈なランタン〉

(10)

○専用化

聖印

100

100

50

50

150

名譽点 所持

430

/合計

1200