

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	6			17	2	フェンサー	1	セージ	7
		敏捷度	4			15	2	シューター	9	エンハンサー	6
体	7	筋力	9			16	2	プリーストビブ(悪意針)	1	アルケミスト	3
		生命力	10			17	2	マギテック	1	デーモンルーラー	11
心	9	知力	5			14	2	スカウト	3	アビスゲイザー	6
		精神力	6			15	2	レンジャー	9	ダークハンター	2

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	足さばき	2-227p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122 p		p	魔神語	○	
不屈	2123 p		p	魔動機文明語	○	○
ポーションマスター	2123 p		p	魔法文明語		○
鋭い目	2120 p		p			
弱点看破	2121 p		p			
武器習熟A/ボウ	1-281p		p			
必殺攻撃	1-288p		p			
武器習熟S/ボウ	1-281p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
両手利き	1-283p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム 点数	
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧						
グラップラー	0				盾						
フェンサー	1	3	3	3	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	9	11	11	11	回避技能	フェンサー	合計値	3	0		

[illegible]

<div style="border-bottom: 1px solid black; padding-bottom: 5px;">一般装備品</div> <div style="text-align: right; margin-top: 5px;">(消耗チェック)</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div>					
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; padding-top: 5px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80%;"></div> <div style="text-align: right;">〇□□〇□□</div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%; padding: 5px;">所持金</td> <td style="width: 30%; padding: 5px; text-align: center;">1200</td> <td style="width: 10%; padding: 5px; text-align: center;">G</td> <td style="width: 30%; padding: 5px;">預金・借金</td> <td style="width: 10%; padding: 5px; text-align: center;">G</td> </tr> </table>	所持金	1200	G	預金・借金	G
所持金	1200	G	預金・借金	G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	15 _m	45 _m	2d+ 3	0	50	神聖魔法	1	3			
						魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP	召異魔法	11	13			
2d+ 9	2d+ 5		2d+ 13	2d+ 13	72						

装備品	説明
頭 叡智のとんがり	
耳 ラル金	
顔 水飲み	
首 銀	
背中 セービング	
右手 ラルマナリング	
腰 グリ	
足 すりあまき	
その他 ラル観察	

装備品	説明
DG	
狩人	
ウェポン改	
風切り	
左手 操り	
補充の矢筒	

その他メモ	自動失敗 チェック
接近、ロックオン、 悪意針2+ファスト1+ボイニー1+スピリット1 [3*2] 悪意とファストは魔法ダメージが入る(ナイトメア等)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ブラッドスクイーズ [効果] 〈銀の矢〉を使って射撃攻撃を行い、命中を与えた場合には、ダメージは呪い属性の物理ダメージとなる。 さらに、ダメージを適用した後、対象はそのときの命中力判定の達成値を目標値として精神抵抗力判定を行わなければならない。 失敗したら、次の呪い属性の効果が発生する。効果は3分(18ラウンド)の間持続し、累積しない。 ・以降あらゆる行為判定にペナルティ修正を受けます。ブラッドスクイーズの場合は-2の行為判定にペナルティ 行為判定ごとサイコロを振った後HPに「5」点の呪い属性の確定ダメージを受けることでこのペナルティをなかったことにすることを 選べます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟