

キャラクター名

ユウリ・サロウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	9	経歴	家族に異種族がいる (A2-4)		
経験点	1500		両親に愛されて育った(A4-4)		
			家族に魔法使いがいた(C4-1)		

技    体    心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	3		14	2	グリースト/怒響の女神アルガ=ラル	9		
	5	敏捷度	2	3		14	2	フェアリーティマー	9		
		筋力	3	4		12	2	エンハンサー	6		
	12	生命力	5	4		14	2	アルケミスト	2		
		知力	12	18		42 + 1	7	ライダー	8		
		精神力	5	16		33 + 2	5	ウォーリーダー	3		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p	エルフ語	○	○
ターゲッティング	1-280p	交易共通語	○	○
魔法収束	1-291p	魔動機文明語	○	○
魔法制御	1-291p	妖精語	○	
魔力強化	2-230p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	ヒールスプレー	
ストロングブラッド	パークメイル	
メディテーション	陣率：軍師の知略	
アンチボディ	神展の構え	
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
ワイドウィング		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣の献身		
HP強化		
特殊能力解放		
魔法指示		
魔法指示回数増加		
HP超強化		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		10	1	0
グラブラー	0				盾		11	-	4
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	1	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア いわゆる儀仗	1H	8	-	2d+ 0	10	0	8										
難しいソリッドヒール アビス強化1段階(魔法による回復量+1)	1H#	5	-1	2d+ -1	11	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	14 m	42 m	2d+ 1	4	43	神聖魔法	9	18	妖精魔法	9	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 15/×	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 14	91							

装備品	説明	装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	出目13以上の戦利品を設定された敵への行為判定が戦利品ロールを1度だけ+2		
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位追加		
顔 宝石ケース	妖精使いの宝石を4つまで収納可能		
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	1度の主動作でMPを10点以上消費したとき、直後にHP10点回復		
背中 携帯神威(怒響の女神アルガ=ラル)	聖印として扱う   影響量外のMP上昇を無視   1日1回のみ特殊神聖魔法のMP消費無視(拡大不可)		
右手 知性の指輪	知力+1   破壊すると+13	左手 ラル=ヴェイネのマナリソグ	魔法の発動体として扱う   魔法ダメージ+2
腰 補充の矢筒	MP「3」点消費して補助動作で所持品から矢・太矢を補充可		
足 ラル=ヴェイネのダウソルッカー	魔力+1   常に足場が悪い(行動判定-2)		
その他カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m	奇跡の首飾り	破壊すると生死判定を振り直せる

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由表：他に生き方がなくて(5-6)	□□□□⑤
経歴まわり：双子の兄のナイトメアがいた。 父は特に治癒魔法に優れた妖精使いで、一命を取り留めた母とともに、慈愛を以てふたりを育てあげてくれた。 兄はかの恩響の女神の啓示を賜ったそうで、神官戦士としてカルバタルの軍服に袖を通した。 その背中を追いかけてようとしたのは、殆ど当然のような感覚だった。 雑用係を抜け出せるのはいつになろうかという頃のこと。両親は戦火に吞まれ、兄も先の大戦に散った。 何も考えられないまま、辛うじて回収できたごくわずかな装具の中にあった、組み合わせた手の形の聖印を拾い上げる。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
――報いよ、と。なにものかにそう、命じられたような気がした。	□□□□㉞

一般装備品	(消耗チェック)	補充の矢筒	〇□□□□□
〇武器・防具・加工	〇□□□□□	粘着液の矢x24	〇□□□□□
レイピア	〇□□□□□	竜牙の矢	〇□□□□□
ソリッドヒール	〇□□□□□	カードシューター	〇□□□□□
└アビス強化(回復量+1)	〇□□□□□	緑Bx10	〇□□□□□
ソフトレザー	〇□□□□□	緑Ax15	〇□□□□□
└売却済	〇□□□□□	緑Sx3	〇□□□□□
コンバットメイドスーツ	〇□□□□□		〇□□□□□
ラウンドシールド	〇□□□□□	〇薬品・修理具など	〇□□□□□
└売却済	〇□□□□□	魔香草x5	〇□□□□□
アステリアの守り	〇□□□□□	アウェイクポーション	〇□□□□□
トマナタイトの追加装甲	〇□□□□□	熱狂の酒x3	〇□□□□□
トアビス強化(防護点+1)	〇□□□□□		〇□□□□□
トアビス強化(魔法D-1)	〇□□□□□	〇冒険道具類(消耗品)	〇□□□□□
└盾徽章	〇□□□□□	消魔の守護石(1点)x3	〇□□□□□
	〇□□□□□	消魔の守護石(3点)x3	〇□□□□□
〇装飾品	〇□□□□□	月光の魔符(+1)x2	〇□□□□□
[頭]スカベンジャーの帽子	〇□□□□□	月光の魔符(+2)	〇□□□□□
[頭]カトレアの花冠	〇□□□□□	陽光の魔符(+1)x2	〇□□□□□
[耳]ラル=ヴェイネの金鎖	〇□□□□□	陽光の魔符(+2)	〇□□□□□
[首]奇跡の首飾り	〇□□□□□		〇□□□□□
[首]ラル=ヴェイネの魔宝帯	〇□□□□□	〇一般装備品・消耗品など	〇□□□□□
[手]知性の指輪x2	〇□□□□□	冒険者セット	〇□□□□□
[手]ラル=ヴェイネのマナリング	〇□□□□□	ト水袋	〇□□□□□
[足]ラル=ヴェイネのダウンルッカー	〇□□□□□	ト背負い袋	〇□□□□□
[特]軍師徽章	〇□□□□□	ト毛布	〇□□□□□
	〇□□□□□	トたいまつ(6本)	〇□□□□□
〇冒険者技能用アイテム/矢弾	〇□□□□□	ト火口箱	〇□□□□□
聖印(恩讐の女神アルガ=ラル)	〇□□□□□	トロープ(10m)	〇□□□□□
携帯神殿(恩讐の女神アルガ=ラル)	〇□□□□□	└小型ナイフ	〇□□□□□
妖精使いの宝石(1-2Lv)x6	〇□□□□□	食器セット	〇□□□□□
└売却済x6	〇□□□□□	使いやすい調理道具セット	〇□□□□□
妖精使いの宝石(3-4Lv)x6	〇□□□□□	油x2	〇□□□□□
└売却済x6	〇□□□□□	迅速の火縄壺	〇□□□□□
妖精使いの宝石(7-8Lv)x6	〇□□□□□	頑丈なランタン	〇□□□□□
└売却済x6	〇□□□□□	着替えセット	〇□□□□□
妖精使いの宝石(9-10Lv)x6	〇□□□□□	防寒着	〇□□□□□
宝石ケース	〇□□□□□	羽ペン	〇□□□□□
魔晶石(5点)x10	〇□□□□□	インク	〇□□□□□
魔晶石(10点)x5	〇□□□□□	布(風呂敷サイズ)x5	〇□□□□□
マナチャージクリスタル(3点)x9	〇□□□□□	羊皮紙(5枚)	〇□□□□□
マナチャージクリスタル(5点)x3	〇□□□□□	ぼうき	〇□□□□□

[illegible][illegible]