

キャラクター名
ユウリ・サロウ

— プレイヤー名 —————

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒險者Lv	12	経歴	家族に異種族がいる (A2-4)		
経験点	0		両親に愛されて育った(A4-4)		
			家族に魔法使いがいた(C4-1)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	9	器用度	2	6		17	2	技能
		敏捷度	2	6		17	2	Lv.
体	5	筋力	3	6		14	2	
		生命力	5	6		16	2	
心	12	知力	12	30		54 + 1	9	
		精神力	5	26		43 + 2	7	

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	
魔法拡大/数	1-289p	
ターゲッティング	1-280p	
魔法収束	1-291p	
魔法制御	1-291p	
魔力強化	2-230p	
ダブルキャスト	2-234p	
	p	
	p	
	p	
	p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	獅子奮迅	
ストロングブラッド	瞬時魔法指示	
メディテーション	ヒールスプレー	
アンチボディ	バーカメイル	
スフィンクスノレッジ	陣率：軍師の知略	
ワイドウイング	神展の構え	
遠隔指示	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
探索指令		
騎獣の献身		
HP強化		
特殊能力解放		
魔法指示		
魔法指示回数増加		
HP超強化		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

属性	必殺技名	必要属性		
		ランク	筋力	回避力
體	錯乱のコンバットメイドスーツ	10	1	0
重	重い唸るマナタイト加工のアステリアの守り	11	-	4
他	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避	回避技能	合計値	1	4

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	出目13以上の戦利品を設定された敵への行動判定の戦利品ロールを1度だけ+2
耳	ラル＝ヴェイネの金鎖	
顔	宝石ケース	その他部位追加
首	ラル＝ヴェイネの魔宝帯	妖精使いの宝石を4つまで収納可能
背中	携帯神殿(憑団の女神アルガ=ラル)	1度の主動作でMPを10点以上消費したとき、直後にHP10点回復
右手	知性の指輪	聖印として扱う 影響範囲内のMP上界を無効 1回のみ特殊魔法のMP消費量削減不可
腰	補充の矢筒	知力+1 破壊すると+13
足	ラル＝ヴェイネのダウソルッカー	MP「3」点消費して補助動作で所持品から矢・太鼓を補充可
その他	力トレアの花冠	魔力+1 常に足場が悪い(行動判定-2)
妖精魔法の射程+10m		

その他メモ

経歴まわり：双子の兄のナイトメアがいた。

父は特に治癒魔法に優れた妖精使いで、一命を取り留めた母とともに、慈愛を以てふたりを育ててくれた。

兄はかの恩讐の女神の啓示を賜った。そこで、神官戦士としてカルパタルの軍服に袖を通した。

その背中を追いかけようとしたのは、殆ど当然のような感覚だつ

難用係を抜け出せるのはいつになろうかということのこと。両親は戦火に呑まれ。兄も先の大戦に散った。

何も考えられないまま、辛うじて回収できたごくわずかな道具の中にあった、組み合せた手の形の聖印を拾い上げる。

—— 聞いたよ、とにかくまのうかにそう、命じられたような気がした

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□□⑯
□□□□□□□⑯
□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□□⑯

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ユウリ・サロウ

一般装備品	(消耗チェック)	魔晶石(10点)×5	○□□○□□	インク	○□□○□□
○武器・防具・加工	○□□○□□	マナチャージクリスタル(3点)×44	○□□○□□	布(風呂敷サイズ)×5	○□□○□□
レイピア	○□□○□□	マナチャージクリスタル(5点)×6	○□□○□□	羊皮紙(5枚)	○□□○□□
ソリッドヒール	○□□○□□	補充の矢筒	○□□○□□	ほうき	○□□○□□
└アビス強化(回復量+1)	○□□○□□	粘着液の矢×24	○□□○□□	保存食(1週間分)	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□	竜牙の矢×3	○□□○□□		○□□○□□
└売却済	○□□○□□	カードシューター	○□□○□□	○冒険道具類	○□□○□□
コンバットメイドスーツ	○□□○□□	緑Bx10	○□□○□□	北向きの針	○□□○□□
└アビス強化(魔法D-1)	○□□○□□	緑Ax15	○□□○□□	望遠鏡	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□	緑Sx3	○□□○□□	迷わずのチョーク	○□□○□□
└売却済	○□□○□□	緑SSx3	○□□○□□	太陽神のハンガー	○□□○□□
アステリアの守り	○□□○□□		○□□○□□	永久氷片	○□□○□□
トマタイトの追加装甲	○□□○□□	○薬品・修理具など	○□□○□□	解毒スプーン	○□□○□□
トアビス強化(防護点+1)	○□□○□□	魔香草×5	○□□○□□		○□□○□□
トアビス強化(魔法D-1)	○□□○□□	アウェイクポーション	○□□○□□	○騎獣関連	○□□○□□
└盾徽章	○□□○□□	熱狂の酒×2	○□□○□□	騎獣契約証(ホース)	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	└売却済	○□□○□□
○装飾品	○□□○□□	○冒険道具類(消耗品)	○□□○□□	騎獣契約証(スカイホエール)	○□□○□□
[頭]スカベンジャーの帽子	○□□○□□	消魔の守護石(1点)×3	○□□○□□	騎獣契約証(エメラルドラクーン)	○□□○□□
[頭]カトレアの花冠	○□□○□□	消魔の守護石(3点)×3	○□□○□□	騎獣契約証(ティルグリス)	○□□○□□
[耳]ラル=ヴェイネの金鎖	○□□○□□	月光の魔符(+1)×2	○□□○□□	└売却済	○□□○□□
[首]奇跡の首飾り	○□□○□□	月光の魔符(+2)	○□□○□□	騎獣縮小の札 I	○□□○□□
[首]ラル=ヴェイネの魔宝帯	○□□○□□	陽光の魔符(+1)×2	○□□○□□	└売却済	○□□○□□
[手]知性の指輪×2	○□□○□□	陽光の魔符(+2)	○□□○□□	騎獣縮小の札 II	○□□○□□
[手]ラル=ヴェイネのマナリング	○□□○□□		○□□○□□	騎獣縮小の札 III	○□□○□□
[足]ラル=ヴェイネのダウンルッカー	○□□○□□	○一般装備品・消耗品など	○□□○□□	フリッカーハンマー×3	○□□○□□
[特]軍師徽章	○□□○□□	冒險者セット	○□□○□□	魔拡ワッペン II×4	○□□○□□
	○□□○□□	ト水袋	○□□○□□		○□□○□□
○冒險者技能用アイテム/矢弾	○□□○□□	ト背負い袋	○□□○□□		○□□○□□
聖印(恩讐の女神アルガ=ラル)	○□□○□□	ト毛布	○□□○□□		○□□○□□
携帯神殿(恩讐の女神アルガ=ラル)	○□□○□□	トたいまつ(6本)	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石(1-2Lv)×6	○□□○□□	ト火口箱	○□□○□□		○□□○□□
└売却済×6	○□□○□□	トロープ(10m)	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石(3-4Lv)×6	○□□○□□	ト小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□
└売却済×6	○□□○□□	食器セット	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石(7-8Lv)×6	○□□○□□	使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
└売却済×6	○□□○□□	油×2	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石(9-10Lv)×6	○□□○□□	迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□
└売却済×6	○□□○□□	頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石(11-12Lv)×6	○□□○□□	着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□	防寒着	○□□○□□	所持金	3951
魔晶石(5点)×10	○□□○□□	羽ペン	○□□○□□	預金・借金	G