

キャラクター名

プレイヤー名

後で決めます

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
花園	
ケーキ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効	自身	自身がダメージを与えるとき、任意の未練に狂気点1を加えてダメージプラス2
メインクラス		怪力		オート	無し	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージプラス1
メインクラス		歪極		オート	無し	自身	レベル3変異パーツを一つ獲得する
サブクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃マニューバの判定にプラス1
頭		のうみそ		オート	無し	自身	行動値プラス2
頭		めだま		オート	無し	自身	行動値プラス1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		けもみみ		オート	無し	自身	行動値プラス1、大失敗しても損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート	無し	自身	行動値プラス2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵2、切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ一つのコストマイナス1
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージを与えたときダメージプラス1
胴		しんぞう		オート	無し	自身	行動値プラス1
胴		小さなアンデッド		オート	無し	無し	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練の一つ選んで狂気点を1減らす。このパーツが損壊した場合、所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効	自身	ダメージを与えた場合、基本パーツを一つ損壊し白兵・肉弾ダメージプラス1。1ターンに何度も使用できる。