

キャラクター名

後で決めます

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
花園	
ケーキ	

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程
ポジション		業怒		ダメージ	効	自身
メインクラス		怪力		オート	無し	自身
メインクラス		歪極		オート	無し	自身
サブクラス		死神		オート	無し	自身
頭		のうみそ		オート	無し	自身
頭		めだま		オート	無し	自身
頭		あご	アクション	2	0	肉弾 1
頭		けもみみ		オート	無し	自身
頭		よぶんなあたま		オート	無し	自身
腕		こぶし	アクション	2	0	肉弾 1
腕		うで	ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた	アクション	4	自身	移動 1
腕		チエンソー	アクション	3	0	白兵 2、切斷
胴		せぼね	アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバーのコストマイナス 1
胴		はらわた		オート	無し	無し
胴		はらわた		オート	無し	無し
胴		有刺鉄線	ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージを与えたときダメージプラス 1
胴		しんぞう	オート	無し	自身	行動値プラス 1
胴		小さなアンデッド	オート	無し	無し	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1減らす。このパートが損傷した場合、所持パートから取り除く
脚		ほね	アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身	移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル	ダメージ	効	自身	ダメージを与えた場合、基本パートを一つ損傷し白兵・肉弾ダメージプラス 1。1ターンに何度も使用できる。