

その他メモ	自動失敗 チェック
シーン信仰プリースト人間	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
■開始レベル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
初期作成に変更します。最終的なレベルの目標は7～9想定（様子をみながら）。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
その代わり、報酬の目的達成点数やボーナスを多めにあげます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
役に立たない高額アイテムはGMよりプレゼントします（例：LLp.91のホーリーパロットなど）。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
■PCについて	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
冒険者となるPCたちは『セフィアラ神聖王国（ダグニア博物誌p.46～）』の生まれ（またはそれに近い）であり、『魔動機術』に興味があるまたは学んでいる者たちです。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
しかし、セフィアラ神聖王国は魔動機術に否定的な国でため、PCたちは独学で魔動機を学ぶ小さな学び舎の仲間ということになります。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞