

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	4			8	1
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	4			12	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

MONDAY WORKSHEETS

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

属性	ランク	前方	回避	側面
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5点魔晶石	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
600	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+	0	18
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 5	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

■開始レベル
初期作成に変更します。最終的なレベルの目標は7~9想定（様子をみながら）。
その代わり、報酬の目的達成点数やボーナスを多めにあげます。
役に立たない高額アイテムはGMよりプレゼントします（例：LLp.91のホーリーパロットなど）

■ PCについて

冒險者となるPCたちは『セフィリア神聖王国（ダグニア博物誌p.46～）』の生まれ（またはそれに近い）であり、『魔動機術』に興味があるまたは学んでいた者たちです。

しかし、セフィリア神聖王国は魔動機術に否定的な国でため、PCたちは学舎で魔動機を学ぶ小さな学舎「金の仲間」ということになります。

— 自動失敗 チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞